

**Integrovaný bezpečnostní a přístupový  
systém**

# **DOMINUS MILLENNIUM**

**Provoz systému**

**verze 4.981**

**Obsah:**

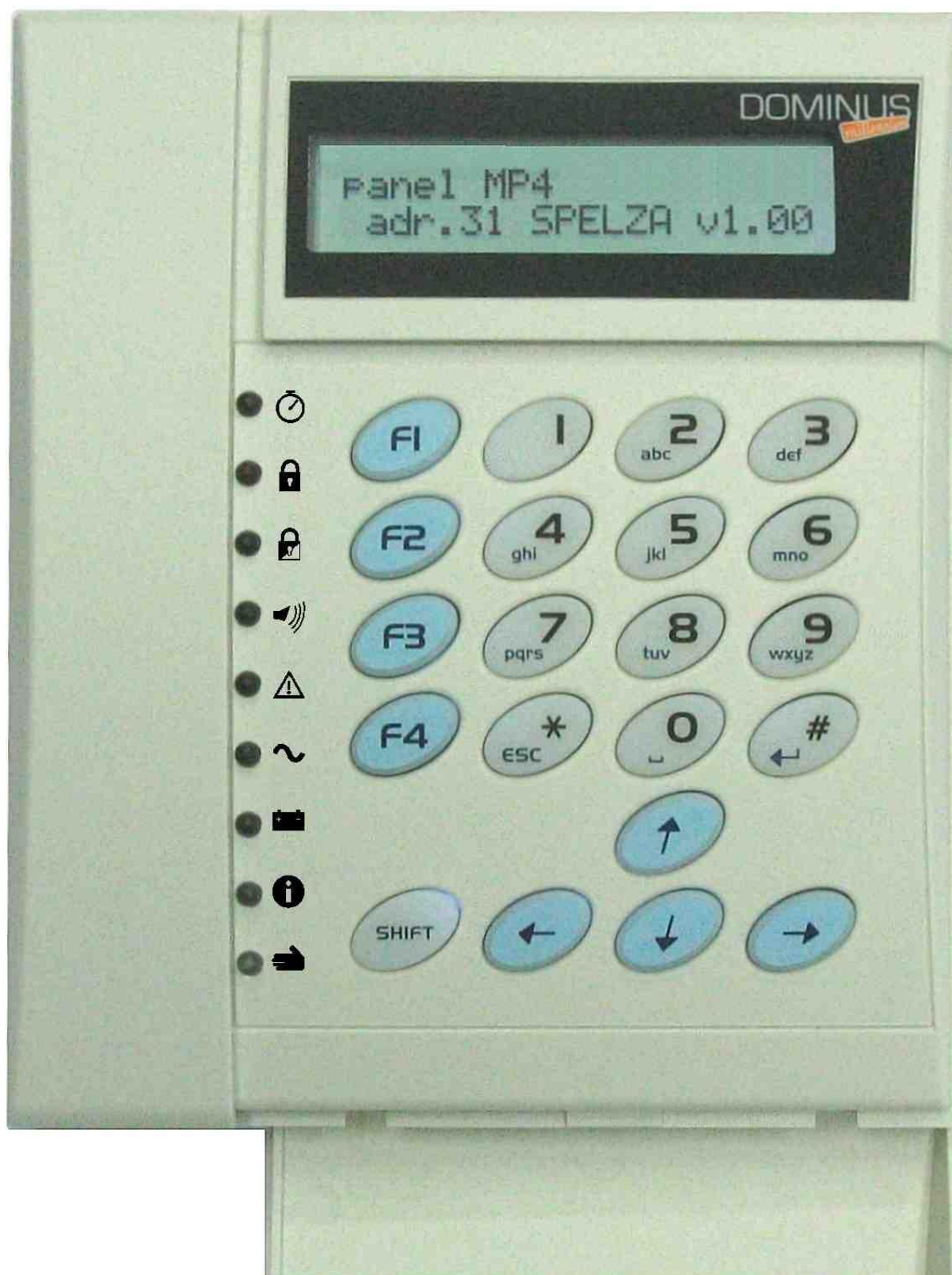
|                                                                                |           |
|--------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>1. Popis ovládacích panelů MP1 a MP4 .....</b>                              | <b>4</b>  |
| 1.0. Alfnumerický displej .....                                                | 6         |
| 1.1. Optická signalizace .....                                                 | 6         |
| 1.2. Akustická signalizace .....                                               | 8         |
| 1.3. Klávesy ovládacího panelu .....                                           | 8         |
| <b>2. Popis ovládacího panelu MP5 .....</b>                                    | <b>9</b>  |
| <b>3. Popis řadičů MR1 a MR2 .....</b>                                         | <b>10</b> |
| 3.0. Optická signalizace .....                                                 | 10        |
| 3.1. Akustická signalizace .....                                               | 10        |
| 3.2. Tlačítko řadiče .....                                                     | 10        |
| <b>4. Stavy systému .....</b>                                                  | <b>11</b> |
| 4.0. Klidový stav klávesnice .....                                             | 11        |
| 4.1. Poplachový stav systému .....                                             | 11        |
| 4.2. Poruchový stav systému .....                                              | 11        |
| <b>5. Obsluha systému .....</b>                                                | <b>12</b> |
| 5.0. Zobrazení vyvolaných poplachových stavů.....                              | 12        |
| 5.1. Zobrazení a vyřazení aktivních detektorů typu předzvěst nebo znamení..... | 12        |
| 5.2. Přihlášení uživatele .....                                                | 12        |
| 5.3. Docházková klávesnice MP1D a MP4D .....                                   | 13        |
| 5.4. Ovládání podsystémů.....                                                  | 13        |
| 5.5. Celkové (hromadné) ovládání podsystémů .....                              | 15        |
| 5.6. Zrušení poplachového stavu .....                                          | 16        |
| 5.7. Klávesnice je zablokovaná .....                                           | 16        |
| <b>6. Nabídky .....</b>                                                        | <b>17</b> |
| 6.0. Odstřežení podsystému .....                                               | 19        |
| 6.1. Zastřežení podsystému.....                                                | 19        |
| 6.2. Postupné rušení poplachových a poruchových událostí .....                 | 19        |
| 6.3. Změna vlastního hesla .....                                               | 20        |
| 6.4. Test detektorů v podsystému .....                                         | 20        |
| 6.5. Zrušení všech poplachových a poruchových událostí .....                   | 21        |
| 6.6. Prohlížení historie systému, deníku transakcí, výpis historie.....        | 21        |
| 6.7. Přemost'ování.....                                                        | 25        |
| 6.8. Ovládání systému.....                                                     | 27        |
| 6.9. Změna hesel a karet .....                                                 | 28        |
| 6.10. Změna systémového času a korekce předbíhání/zpožd'ování .....            | 32        |
| <b>7. Ovládání z ovládacího panelu MP5.....</b>                                | <b>33</b> |
| <b>8. Ovládání z řadičů MR1 a MR2 pomocí karty .....</b>                       | <b>36</b> |
| 8.0. Odstřežení podsystémů .....                                               | 36        |
| 8.1. Průchod dveřmi.....                                                       | 36        |
| 8.2. Zastřežení podsystémů.....                                                | 36        |
| 8.3. Zadání pinu na snímači Rosslare .....                                     | 36        |
| 8.4. Zakázaný přístup.....                                                     | 36        |
| 8.5. Ovládání bytových jednotek pomocí řadiče MRB1 .....                       | 36        |
| 8.6. Řadič je zablokovaný.....                                                 | 37        |
| <b>9. Ovládání z klávesnice MP1D a MP4D pomocí karty.....</b>                  | <b>38</b> |
| 9.0. Otevření dveří .....                                                      | 38        |
| 9.1. Odstřežení podsystémů .....                                               | 38        |
| 9.2. Zastřežení podsystémů.....                                                | 38        |

|                                                          |           |
|----------------------------------------------------------|-----------|
| <b>10. Rekapitulace.....</b>                             | <b>39</b> |
| 10.0. Odstřežení podsystému .....                        | 39        |
| 10.1. Zastřežení podsystému.....                         | 39        |
| 10.2. Zrušení poplachů jednotlivě.....                   | 39        |
| 10.3. Změna vlastního hesla .....                        | 39        |
| 10.4. Test detektorů v podsystému .....                  | 39        |
| 10.5. Zrušení všech poplachů a poruch.....               | 39        |
| 10.6. Prohlížení historie systému .....                  | 39        |
| 10.7. Přemostění detektoru (vstupu, čidla) .....         | 39        |
| 10.8. Zrušení přemostění detektoru (vstupu, čidla) ..... | 39        |
| 10.9. Ovládání dveří.....                                | 39        |
| 10.10. Povolení dálkové správy.....                      | 40        |
| 10.11. Zákaz dálkové správy .....                        | 40        |
| 10.12. Vypnutí ovládacího panelu.....                    | 40        |
| 10.13. Změna hesel MASTREM systému .....                 | 40        |
| 10.14. Změna hesel SPRÁVCEM .....                        | 40        |
| 10.15. Změna karet .....                                 | 40        |
| 10.16. Korekce a zadání času systému .....               | 40        |
| <b>11. Dodatky .....</b>                                 | <b>41</b> |
| 11.0. POPIS INSTALACE .....                              | 41        |
| 11.1. Podsystémy .....                                   | 41        |
| 11.2. Hesla .....                                        | 42        |
| 11.3. Karty .....                                        | 43        |
| 11.4. Poznámky.....                                      | 44        |

## 1. Popis ovládacích panelů MP1 a MP4



Klávesnice MP1 v nerezovém provedení



Klávesnice MP4 v provedení GW (světlé plasty, bílý displej).

## 1.0. Alfnumerický displej

Alfanumerický displej 2 x 20 znaků prosvětlený svítícími diodami slouží ke komunikaci systému s uživatelem. Na displeji se zobrazuje datum a čas, veškeré zprávy o stavu systému, poplachy, uživatelské texty, které usnadňují orientaci uživatele v systému, výzvy na zadání hesla apod.

### 1.1. Optická signalizace

V levé části ovládacího panelu je umístěno devět různobarevných světelných indikací (LED), které indikují důležité stavy systému:

| <u>Název/Barva Stav</u> | <u>Popis zobrazované události</u>                                                                                                                                                                                                   |
|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SYSTÉM PŘIPRAVEN</b> |                                                                                                                                                                                                                                     |
| - zelená bliká          | Na jednom z podsystémů přiřazených k této klávesnici probíhá příchozí nebo odchodové zpoždění (nastavování do stavu klidu / nastavování do stavu střežení).                                                                         |
| <b>OSTRÝ REŽIM</b>      |                                                                                                                                                                                                                                     |
| - červená svítí         | Všechny podsystémy přiřazené této klávesnici jsou ve střežení. Tato signalizace je časově omezena, takže po ukončení ovládání po 30 sekundách zhasne.                                                                               |
| - červená nesvítí       | Alespoň jeden podsystém přiřazený této klávesnici není ve střežení. Nesvítí-li ani „ostrý režim“, ani „zvláštní režim“, je systém v pohotovostním režimu - všechny podsystémy přiřazené k této klávesnici jsou vyjmuty ze střežení. |
| <b>ZVLÁŠTNÍ REŽIM</b>   |                                                                                                                                                                                                                                     |
| - zelená svítí          | Některé podsystémy přiřazené této klávesnici jsou ve střežení, některé jsou ve stavu klidu (vyjmuty ze střežení). Tato signalizace je časově omezena, takže po ukončení ovládání po 30 sekundách zhasne.                            |
| - zelená bliká          | V některém z podsystémů přiřazených této klávesnici probíhá režim TEST                                                                                                                                                              |
| <b>POPLACH</b>          |                                                                                                                                                                                                                                     |
| - červená bliká         | V systému nastala (probíhá nebo proběhla) poplachová událost.                                                                                                                                                                       |
| <b>PORUCHA</b>          |                                                                                                                                                                                                                                     |
| - žlutá svítí           | V systému nastala (probíhá nebo proběhla) porucha. Tato indikace nesvítí ve stavu střežení.                                                                                                                                         |

- žlutá bliká rychle V systému nastala porucha a zároveň existuje minimálně jeden přemostěný detektor, výstup, modul nebo časové ovládání. Tato indikace neblinká ve stavu střežení.
- žlutá bliká pomalu V systému existuje minimálně jeden přemostěný detektor, výstup, modul nebo časové ovládání. Tato indikace neblinká ve stavu střežení.

## SÍŤ

- zelená svítí Systém je napájen ze síťového zdroje 230V. Tato indikace nesvítí ve stavu střežení.
- zelená nesvítí Systém není napájen ze síťového zdroje 230V (výpadek síťového napětí se zároveň hlásí jako porucha, ale až po určitém čase nastaveném v systému).

## BATERIE (indikace je v činnosti pouze při provozu na baterii)

- žlutá svítí Systém je napájen ze záložního akumulátoru a napětí akumulátoru  $U_{bat} > 12,3V$ . Tato indikace nesvítí ve stavu střežení.
- žlutá bliká Systém je napájen ze záložního akumulátoru, avšak hodnota napětí na akumulátoru poklesla pod stanovenou hodnotu. Rychlost blikání indikuje stav vybití baterie (blinká rychle  $U_{bat} = 11,8$  až  $12,3V$ , blinká pomalu  $U_{bat} = 11,3$  až  $11,8V$ ). Současně je při poklesu pod  $11,7V$  vyhlášena PORUCHA záložní baterie systému. Tato indikace neblinká ve stavu střežení.
- žlutá nesvítí Baterie je vybitá ( $U_{bat} < 11,3V$ ). Při poklesu napětí pod  $10V$  hrozí ztráta funkčnosti systému, neboť baterie není schopna systém dále napájet a kvůli nebezpečí poškození se odpojí!

## PŘEDZVĚST (indikuje předzvěst nebo znamení)

- zelená svítí V systému je narušen detektor typu "předzvěst" nebo "znamení".

## VOLBA (na této indikaci lze zobrazovat stav libovolné události v systému)

- zelená (MP1), modrá (MP4) svítí Událost (stav podsystému, stav detektoru,...) přiřazená k této indikaci je aktivní. Událost a způsob indikace přiřazuje tomuto optickému výstupu TECHNIK systému při instalaci.

## 1.2. Akustická signalizace

Pro snadnější indikaci některých stavů nebo činností klávesnice vydává několik typů tónů.

- |     |                              |                                                                 |
|-----|------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| 1.  | Řada vzestupných tónů        | zastřežení podsystému (vedení do střežení)                      |
| 2.  | Řada sestupných tónů         | odstřežení podsystému (vedení do klidu)                         |
| 3.  | Krátké písknutí              | upozornění obsluhy na důležitost zobrazeného textu              |
| 4.  | Siréna                       | poplach                                                         |
| 5.  | Táhlé pískání                | porucha                                                         |
| 6.  | Vyzvánění                    | předzvěst nebo znamení                                          |
| 7.  | Hasiči                       | přehřátí chladiče zdroje nebo záložní baterie                   |
| 8.  | Trojpišknutí                 | neplatná karta, nedovolený přístup,...                          |
| 9.  | Pravidelné pípání po 1 sec   | probíhající zpoždění na podsystému přiřazeném této klávesnici   |
| 10. | Pravidelné pípání po 1/4 sec | probíhá posledních 10 sekund příchozího nebo odchozího zpoždění |

## 1.3. Klávesy ovládacího panelu

- |          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 0 až 9   | číselné klávesy pro zadávání přístupových hesel, pro volbu nabídky, apod.<br>V režimu programování lze klávesy využít pro zadávání uživatelských textů, parametrů apod.                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| × (*)    | klávesa ESC (ZPĚT) se používá pro zrušení příkazu, pro ukončení nabídky beze změny, pro návrat do předchozího menu apod.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| ↑ ↓      | klávesy pro vertikální listování (např. v historii systému), pro ovládání podsystémů apod.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| ⇐ ⇒      | klávesy pro horizontální listování (např. výběr podsystému, který chceme ovládat) apod.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| ↵ (#)    | klávesa ENTER (POTVRĎ) se používá pro potvrzení zadávaného příkazu (hesla, zvolené položky nabídky apod.)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| F1 až F4 | programovatelné funkční klávesy pro přímé zadání specifické funkce (vyhlášení paniky, sepnutí výstupu apod.). Při ovládání podsystémů lze klávesy F1 a F2 použít pro zastřežení a odstřežení všech podsystémů.                                                                                                                                                                                                                                                   |
| shifty   | barevné "shifty", které zvyšují počet funkcí jednotlivých kláves <ul style="list-style-type: none"> <li>- u MP1 jsou jednotlivé shifty „červený“, „modrý“ a „zelený“, které je nutno nejprve stisknout a podržet a poté současně stisknout některou z dalších kláves</li> <li>- u MP4 je pouze jedna klávesa shift. Jedním stiskem navolíme „červený“ shift, dvěma stisky „žlutý“ a třemi stisky „zelený“ shift. Poté teprve stiskneme další klávesu.</li> </ul> |



## 2. Popis ovládacího panelu MP5



Klávesnice MP5 v plastu

### 3. Popis řadičů MR1 a MR2

#### 3.0. Optická signalizace

|         |                                                                                                                       |
|---------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| červená | podsystem je zastřežen                                                                                                |
| zelená  | podsystem je odstřežen                                                                                                |
| žlutá   | dveře jsou otevřeny - indikace svítí současně se sepnutým relé a indikuje tím možnost průchodu do střeženého prostoru |

#### 3.1. Akustická signalizace

Pro snadnější indikaci stavu vydává řadič několik typů tónů.

- |                                 |                                                                 |
|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------|
| 1. Řada vzestupných tónů        | zastřežení podsystemu (uvedení do střežení)                     |
| 2. Řada sestupných tónů         | odstřežení podsystemu (uvedení do klidu)                        |
| 3. Krátké písknutí              | karta byla akceptována - přístup povolen                        |
| 4. Trojpísknutí                 | neplatná karta, zakázaný přístup nebo podsystem nebyl zastřežen |
| 5. Pravidelné pípání po 1 sec   | probíhající zpoždění na podsystemu přiřazeném tomuto řadiči     |
| 6. Pravidelné pípání po 1/4 sec | probíhá posledních 10 sekund příchozího nebo odchozího zpoždění |

#### 3.2. Tlačítko řadiče

Tlačítko řadiče slouží k zastřežení podsystemu. Současně se stiskem tlačítka je nutno přiložit kartu, která má oprávnění přístupu k podsystemu přiřazenému řadiči.

## 4. Stavy systému

### 4.0. Klidový stav klávesnice

V klidovém stavu je na displeji zobrazováno datum a na spodním řádku čas systému. Z tohoto stavu můžeme systém ovládat. Pokud je na klávesnici zobrazeno něco jiného, pak ji do klidového stavu dostaneme jedním nebo více stisky klávesy ESC.

**pátek 11.1.2013  
16:04:00**

### 4.1. Poplachový stav systému

Poplachový stav je vyvolán narušením střežené poplachové smyčky (24 hodinové nebo pohotovostní ve střežení). V případě výskytu poplachového stavu je tato událost zobrazena na displeji ovládacího panelu, rozbliká se světelná indikace (červená LED POPLACH) a klávesnice začne pískat (imitace sirény). Současně je událost zapsána do historie systému s uvedením data, času a popisu události pro pozdější analýzu. Rovněž je aktivován výstup na sirénu, je-li v systému tento výstup použit. Optická signalizace na klávesnici trvá až do zrušení poplachu z klávesnice, akustická signalizace trvá po dobu naprogramovanou v konfiguraci systému nebo je možné ji zrušit stiskem libovolné klávesy. Displej zobrazuje počet vyhlášených poplachů a poruch, čas a uživatelský nebo systémový popis posledního poplachu nebo poruchy.

Např.:

**1) 30.12. 12:25:07 H  
místnost č. 204**

v systému je jedna poplachová událost, která vznikla 30.12. ve 12:25:07 hod.  
v prostoru "místnost č.204" v podsystému H

### 4.2. Poruchový stav systému

Poruchový stav je vyvolán poruchou systému a většinou vyžaduje odstranění poruchy instalační nebo servisní firmou. Může se jednat o poruchy připojených linkových modulů, poruchy napájecích zdrojů, poruchy konfigurace apod.

Např.:

**2) 31.12. 23:59:59  
porucha LIM DNR 3b/09**

v systému jsou dvě poplachové nebo poruchové události, přičemž poslední byla porucha komunikace s linkovým modulem DOMINOR číslo 09 na lince 3b.  
Seznam všech poplachů a poruch, které se mohou vyskytovat v systému, je uveden v kapitole 6.6

## 5. Obsluha systému

### 5.0. Zobrazení vyvolaných poplachových stavů

Někdy se může stát, že je současně vyvoláno více poplachových nebo poruchových stavů. Pokud stiskneme klávesu ↑ nebo ↓ pak se na displeji začnou automaticky zobrazovat poplachy a poruchy, které zatím nebyly potvrzeny. Zobrazování není možné ve stavu střežení. Klávesou ↓ listujeme proti časové ose, tzn., že po úvodním textu se nám nejprve zobrazí událost, která se přihodila jako poslední. Klávesou ↑ listujeme ve směru časové osy, tzn., že po úvodním textu se nám nejprve zobrazí nepotvrzená událost, která nastala jako první. Prohlížení lze urychlit stiskem stejné klávesy, nebo změnit jeho směr stiskem klávesy se šipkou opačným směrem. Prohlížení je automatické a tak i pokud nemačkáme žádnou klávesu, tak se po 5 sekundách na displeji zobrazí následující (předcházející) poplach či porucha. Prohlížení je spojitě, tzn., že po poslední (resp. první) události se zobrazí text o celkovém počtu poplachů a poruch a celý cyklus se opakuje. Stiskem klávesy ESC toto prohlížení přerušíme.

### 5.1. Zobrazení a vyřazení aktivních detektorů typu předzvěst nebo znamení

Pokud svítí LED předzvěst, pak pomocí kláves ⇐ nebo ⇒ můžeme listovat v aktivních detektorech typu předzvěst nebo znamení. Pokud se jedná o detektor typu předzvěst, pak při uklidnění tohoto detektoru se zároveň zruší jeho zobrazení. Detektory typu znamení však zůstanou zobrazovány až do ručního zrušení. Toto zrušení provedeme nalistováním příslušného detektoru klávesami ⇐⇒ a stiskem klávesy 1. Pokud tímto způsobem vyřadíme detektor typu předzvěst nebo ještě aktivní detektor typu znamení, pak dojde k jeho novému zobrazení. Stiskem klávesy ENTER si, podobně jako u ostatních funkcí, můžeme zobrazit nápovědu a klávesou ESC toto prohlížení zrušíme.

### 5.2. Přihlášení uživatele

Přístup do nabídek pro obsluhu je umožněn zadáním přístupového hesla. Před zadáváním hesla je nutno stisknout klávesu ESC, pokud systém nezobrazuje datum a čas. Pak je teprve možné začít se zadáváním přístupového hesla. Při zadávání se místo zadávaných číslic, kvůli utajení, zobrazují hvězdičky. Po zadání přístupového hesla číselnými klávesami a jeho potvrzení klávesou ENTER se na displeji vypíše pořadové číslo a označení uživatele.

Hesla TECHNIK a MASTER mají v systému zvláštní postavení

**Heslo O.K.**  
**TECHNIK systému**

**Heslo O.K.**  
**MASTER systému**

ostatní hesla

**Heslo O.K.      U25**  
**Josef Novák**

Text, který se po zadání hesla zobrazuje na spodním řádku, může na požádání změnit TECHNIK nebo MASTER systému.

Pokud je heslo neplatné, pak se zobrazí zpráva

**Neplatné heslo !**

Klávesou ESC se vrátíme do stavu, kdy můžeme znovu zadat heslo.

**Pozor! Kvůli vyloučení možnosti uhodnutí hesla zkoušením je možno neplatné heslo zadat maximálně dvakrát. Po třetím neplatném pokusu se klávesnice na 90 sekund zablokuje. Po každém dalším neplatném pokusu se klávesnice zablokuje na dalších 90 sekund. Po sedmém neplatném pokusu je vyhlášen poplach "nedovolený přístup do systému".**

**Totéž platí i pro pokusy s přikládáním neplatných karet nebo zadáváním neplatného pinu po přiložení karty, i pro přístup do uživateli nepovolených podsystémů.**

Obdobně jako zadání přístupového hesla je možno se přihlásit do systému pomocí přístupové karty, pokud je klávesnice vybavena snímačem karet. Pokud je karta chráněna pinem, pak po přiložení karty je ještě nutné na klávesnici zadat tento pin (1 až 4místný). Zadávání je stejné jako zadávání hesla.

### 5.3. Docházková klávesnice MP1D a MP4D

Docházková klávesnice je modifikace klávesnice MP1, resp. MP4, která může sloužit jak pro ovládání systému PZTS (poplachový zabezpečovací a tísňový systém) tak pro zadávání docházky SKV (systém kontroly vstupů). Přepínání mezi docházkovou klávesnicí a klávesnicí PZTS se provádí současným stiskem kláves ⇐ a ⇒.

Pokud je v systému docházková klávesnice přepnutá do docházkového režimu (na horním řádku je zobrazeno „Docházkový systém“ a na spodním běží aktuální čas), pak záleží na tom, ke kterému ze dvou snímačů přiložíme kartu. Při příchodu přikládáme kartu k vnějšímu snímači a do deníku systému se zapisuje příchod. Pokud přiložíme kartu k vnitřnímu snímači, pak se do deníku запиše odchod ze zaměstnání. Chceme-li při odchodu zvolit jiný důvod, pak jej nejprve nalistujeme pomocí kláves ↑ ↓ nebo přímo vybereme klávesami 1 až 9 a do 5 sekund přiložíme kartu.

Jako potvrzení správného zápisu do deníku se na horním řádku zobrazí jméno uživatele karty. Na spodním řádku zůstane vybraný důvod odchodu nebo příchodu.

### 5.4. Ovládání podsystémů

Po přihlášení uživatele do systému (zadáním hesla a stiskem klávesy ENTER, nebo přiložením karty) a dalším stiskem klávesy ENTER je automaticky na displej vyvolána nabídka se zobrazenými (až dvaceti) podsystémy nebo skupinami podsystémů. Tyto podsystémy má uživatel možnost odstřežovat a zastřežovat. Na horním řádku jsou uvedena mnemonická označení jednotlivých podsystémů (ABC..), na spodním řádku popis podsystému (nebo skupiny podsystémů), který je na horním řádku vybrán kurzorem. Kurzor lze posunovat

šipkami  $\Leftarrow \Rightarrow$  a tím jej umístit na podsystém, který chceme ovládat. Poté klávesou **1** nebo  $\Uparrow$  uvedeme zvolený podsystém do střežení, klávesou **0** nebo  $\Downarrow$  do klidu (ze střežení). Změna stavu je doprovázena akustickou signalizací a změnou mnemonického označení (písmene podsystému na displeji).

Pokud je na místě kurzoru skupina podsystémů, pak ji máme možnost celou zastřežit nebo odstřežit stejným způsobem jako jednotlivý podsystém, nebo stiskneme klávesu ENTER a na displeji se nám zobrazí jednotlivé podsystémy této skupiny, které můžeme ovládat samostatně.

Klávesu ENTER máme možnost stisknout téměř vždy, pokud si nevíme rady. V případě, že je kurzor nastaven na podsystém, pak se nám zobrazí menu, které nám nabídne odstřežení nebo zastřežení podsystému (vždy opačný stav, než v jakém se podsystém nachází) a další funkce.

Další možností ovládání podsystémů, aniž bychom museli přesouvat kurzor a hledat požadovaný podsystém, je možnost změnit stav podsystému, pokud si pamatujeme mnemonické označení podsystému (ABCD...). Pokud například chceme odstřežit nebo zastřežit podsystém N, pak u klávesnice MP1 stačí podržet modrý SHIFT a stisknout klávesu 5 (na této klávese je modré písmeno N), u klávesnice MP4 musíme dvakrát stisknout SHIFT a poté klávesu 6. Podsystém N změní svůj stav, tzn., že pokud byl zastřežený, tak se odstřeží a opačně. Analogicky postupujeme u ostatních podsystémů.

**Abcdefghijklmnopqrst**  
**Galerie**

Při zastřežování podsystému se kontroluje stav detektorů v tomto podsystému, a pokud je některý detektor narušen, nedojde k zastřežení, neboť tím by se vyhlásil poplach. Podobně se u všech detektorů kontroluje, zda na nich není nepotvrzený poplach, což by mělo za následek to, že by další poplach na tomto detektoru již nebyl vyhlášen. Obsluha je na tento stav upozorněna textem "nelze zavřít podsystém" s číslem podsystému a mnemonickým označením (abc...)

**Nelze zavřít p 1 (b)**  
**počet narušených vstupů: 1**

Stiskem klávesy ENTER (nebo  $\Downarrow$ ) si zobrazíme jeden z narušených detektorů - na horním řádku je kompletní identifikace v podobě hardwarového čísla, na spodním řádku je popis.

V případě narušeného detektoru:

**Narušen vstup: 3a/21/14**  
**dveře č. 237**

V případě detektoru, na němž je nezrušený poplach:

**Poplach vst: 3a/21/14**  
**dveře č. 237**

Pomocí kláves  $\Uparrow \Downarrow$  si můžeme prohlédnout všechny detektory, které nejsou v klidovém stavu.

Dále musíme tento stav odstranit (zavřít dveře, okno, zrušit poplach apod.). Pokud se jedná o detektor, na němž je nepotvrzený poplach, pak jej klávesou **1** potvrdíme. Jedná-li se o narušený detektor a závadu nelze odstranit, můžeme tento detektor přemostit, takže nebude hlídán. Přemostění se provede stiskem klávesy **1**. Opět si klávesou **ENTER** můžeme zobrazit nápovědu, pokud si nevíme rady.

**Vstup byl přemostěn  
a nyní není hlídán !**

Poté se klávesou **ESC** vrátíme zpět do ovládání podsystémů a pokusíme se tento podsystém znovu zastřežit

**ABcdefghijklmnopqrst  
Galerie**

## 5.5. Celkové (hromadné) ovládání podsystémů

Pokud uživatel potřebuje najednou odstřežit všechny podsystémy a skupiny, které má právo ovládat, pak to může provést podržením libovolného shiftu a stiskem klávesy **⇩**. Obdobně si bude počínat, pokud bude chtít zastřežit všechny podsystémy, jenom se shiftem stiskne klávesu **⇧**. (Pozor! Dřívější hromadné ovládání pomocí **SHIFT** a klávesy **0** resp. **1** bylo zrušeno, kvůli využití těchto kombinací při ovládání podsystémů s mnemonikami **ABC**.)

Nově je možné hromadně zastřežit všechny podsystémy pomocí klávesy **F1** a odstřežit všechny podsystémy klávesou **F2**.

Při hromadném ovládání podsystémů nezáleží na poloze kurzoru (tj. na který podsystém je kurzor nastaven), neboť se provede odstřežení (zastřežení) všech podsystémů i skupin zobrazených na horním řádku displeje.

Při celkovém zastřežování podsystémů se stejně jako u jednotlivého zastřežování kontroluje stav všech detektorů v těchto podsystémech. Podsystém, v němž nebudou detektory v klidovém stavu, se nezastřeží, na což bude uživatel upozorněn

**Nebyly zapnuty  
všechny podsystémy !**

Po tomto upozornění musí uživatel stisknout klávesu **ESC**, čímž se vrátí zpět do ovládání podsystémů, a přesvědčit se, který podsystém nebyl zastřežen a ten zastřežit samostatně (se zobrazením narušených detektorů a případným přemostěním), jak bylo popsáno v předchozí kapitole.

Zapínání skupin podsystémů je podobné jako hromadné zapínání podsystémů, tzn., že kvůli narušeným detektorům nemusí dojít k zastřežení všech podsystémů, což je indikováno na displeji výše popsaným způsobem.

Další funkcí, která se provádí při vypínání a zapínání podsystémů, je ovládání společných podsystémů. Při odstřežení prvního vázaného podsystému dojde k odstřežení společného podsystému. Při zastřežení všech vázaných podsystémů dojde k zastřežení společného podsystému. Při zastřežování společného podsystému se rovněž kontroluje stav detektorů

v tomto podsystému a pokud nejsou všechny detektory v klidovém stavu, k zastřežení společného podsystému nedojde. To je signalizováno na displeji ovládacího panelu. Podle toho, zda k tomuto stavu dojde při jednotlivém nebo hromadném zastřežování podsystémů, nabídne ovládací panel tento podsystém k ručnímu ovládání nebo jenom upozorní, že nebyly zastřeženy společné podsystémy.

## 5.6. Zrušení poplachového stavu

Rušení poplachů je podobně jako ovládání podsystémů povoleno pouze uživatelům systému (s výjimkou vrátného, uklízečky a informátora) a proto je nutno se nejprve přihlásit do systému zadáním hesla a jeho potvrzením klávesou ENTER. Po dalším stisku klávesy ENTER je na displej vyvolána nabídka se zobrazenými podsystémy.

**A b c d e f g h i j k l m n o p q r s t**  
**Galerie**

Zde má uživatel možnost kromě ovládání podsystémů také rušit poplachy. Všechny poplachy zrušíme najednou stiskem klávesy 5. Zároveň tím dojde ke zrušení sirény, pokud je ještě aktivní. Pokud ovšem příčina poplachu nadále trvá, pak dojde k novému vyhlášení poplachu. Chceme-li pouze zrušit sirénu, je vhodné použít postupné rušení poplachů, čehož dosáhneme stiskem klávesy 2 namísto klávesy 5. Po stisku klávesy 2 pak budeme postupovat způsobem popsáným dále v kapitole o postupném rušení poplachů (viz kapitola 6.2).

Pokud si čísla jednotlivých příkazů nepamatujeme tak, abychom je mohli použít přímo v zobrazení podsystémů, můžeme si stiskem klávesy ENTER vyvolat nabídku s těmito funkcemi. Nabídka a jednotlivé funkce jsou popsány v kapitole 0.

## 5.7. Klávesnice je zablokovaná

Pokud je na klávesnici zobrazen text „Ovládání zablokováno v 11:00 (ned. přístup)“, pak to znamená, že se někdo pokoušel uhodnout heslo do systému nebo že zkoušel do systému proniknout s neplatnou kartou či neplatným pinem, případně s platnou kartou, ale do prostoru, do něhož nemá přístup. Časový údaj udává dobu zablokování klávesnice. Doba zablokování je 90 sekund.

Po 3., 4., 5. a 6. neplatném pokusu se klávesnice vždy na 90 sekund zablokuje. Po 7. neplatném pokusu vyhlásí systém poplach „nedovolený přístup“.



## 6. Nabídky

Po přihlášení uživatele do systému výše popsaným způsobem a zobrazení podsystémů, které můžeme ovládat, je možné dalším stiskem klávesy ENTER přejít do tzv. nabídek (menu) systému. Na horním řádku displeje se zobrazí příslušný počet nabídek a na spodním řádku popis příslušné nabídky. Záleží na prioritě uživatele, ke kolika funkcím bude mít přístup. Nabídky lze vybrat posunováním kurzoru na horním řádku pomocí kláves  $\leftarrow \Rightarrow$  nebo přímo klávesou 0 až 9 a vždy potvrzením klávesou ENTER.

Příslušné nabídky lze rovněž vyvolat přímo v době, kdy máme na displeji zobrazeny podsystémy a to stiskem klávesy 0 až 9, přičemž se funkce provede přímo, aniž bychom ji museli potvrzovat klávesou ENTER (například klávesou 0 přímo odstřežíme podsystém, klávesou 1 zastřežíme podsystém, klávesou 2 zrušíme houkání sirény a přejdeme do funkce rušení poplachů, klávesou 3 přejdeme do funkce změny vlastního hesla, klávesou 4 vypneme ovládací panel, klávesou 5 zrušíme všechny poplachy najednou atd.). Pokud si čísla funkcí nepamätujeme, je tu právě následující možnost a to stiskem klávesy ENTER přejít do nabídek, ve kterých si můžeme vybrat a vybranou nabídku provést dalším stiskem klávesy ENTER.

### Nabídka pro informátora

Uživatel s oprávněním INFORMÁTOR nemá žádné možnosti ovládání podsystémů ani dalších funkcí. Smyslem této priority je pouze možnost zjistit stavy podsystémů a skupin, které má informátor přiděleny.

### Nabídka pro uklízečku

Uživatel s oprávněním UKLÍZEČKA nemá možnost ovládat podsystémy. Nemá přístup k dalším funkcím systému. Při použití karty této priority má možnost otevírat dveře v případě, že podsystém, do kterého vstupuje, je odstřežený.

### Nabídka pro vrátného

Uživatel s oprávněním VRÁTNÝ má možnosti jako UKLÍZEČKA a navíc může:

1 - zastřežit podsystém. Nemůže podsystémy odstřežovat.

### Nabídka pro strážného

Uživatel s oprávněním STRÁŽNÝ má možnost pouze:

0 - odstřežit podsystém (pouze pokud je v podsystému poplach)

1 - zastřežit podsystém

2 - postupně rušit poplachy (pouze na detektorech v přidělených podsystémech)

### Nabídka pro uživatele

Nabídka pro obsluhu s oprávněním UŽIVATEL sestává z těchto možností:

0 - odstřežit podsystém

1 - zastřežit podsystém

2 - postupně rušit poplachy (pouze na detektorech ve svých podsystémech)

3 - změnit si vlastní heslo

4 - otestovat detektory v podsystému

5 - zrušit všechny poplachy najednou (pouze na detektorech ve svých podsystémech)

6 - prohlížet historii systému, ale pouze události týkající se podsystémů, které má přiděleny

**Nabídka pro prioritu „ovládání“ (office)**

Nabídka pro obsluhu s oprávněním OVLÁDÁNÍ je stejná jako pro předchozí prioritu UŽIVATEL.

**Nabídka pro uživatele plus**

Nabídka pro obsluhu s oprávněním UŽIVATEL PLUS sestává z těchto možností:

- 0 - odstřežit podsystém
- 1 - zastřežit podsystém
- 2 - postupně rušit poplachy (uživatel plus může zrušit všechny poplachy i poruchy)
- 3 - změnit si vlastní heslo
- 4 - otestovat detektory v podsystému
- 5 - zrušit všechny poplachy najednou (uživatel plus může zrušit všechny poplachy i poruchy)
- 6 - prohlížet si historii systému a deník transakcí (všechny události)

**Nabídka pro správce a správce plus**

Nabídka pro uživatele s oprávněním SPRÁVCE sestává z těchto možností:

- 0 - odstřežit podsystém
- 1 - zastřežit podsystém
- 2 - postupně rušit poplachy (správce plus může zrušit všechny poplachy i poruchy)
- 3 - změnit si vlastní heslo
- 4 - otestovat detektory v podsystému
- 5 - zrušit všechny poplachy najednou (správce plus může zrušit všechny poplachy i poruchy)
- 6 - prohlížet si historii systému a deník transakcí
- 7 - přemostovat detektory a rušit jejich přemostění
- 8 - měnit hesla podřízených uživatelů, kteří spadají pod správce

**Nabídky hesla MASTER systému**

Nabídka pro uživatele s oprávněním MASTER sestává z těchto možností:

- 0 - odstřežit (odemknout) podsystém
- 1 - zastřežit (zamknout) podsystém
- 2 - postupně rušit poplachy (MASTER může zrušit všechny poplachy i poruchy)
- 3 - změnit si vlastní heslo
- 4 - otestovat detektory v podsystému
- 5 - zrušit všechny poplachy najednou (MASTER může zrušit všechny poplachy i poruchy)
- 6 - prohlížet si historii systému a deník transakcí
- 7 - přemostovat detektory, časová ovládání, výstupy a moduly, rušit jejich přemostění
- 8 - ovládat dveře, povolovat dálkovou správu systému, vypnout klávesnici
- 9 - měnit hesla a karty všech uživatelů v systému s výjimkou hesel TECHNIK a MASTER
- A - korigovat systémový čas (z důvodů předbíhání, zpoždování a změn na letní a zimní čas)

**0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A    master**  
odemkni podsystém G

zamkni podsystém G

rušení poplachů

změna mého hesla

test čidel v podsystému



## 6.0. Odstřežení podsystému

Odstřežení podsystému je činnost stejná jako odstřežení popsané v kapitole o ovládání podsystémů 5.4. Činnost, kterou zde provedeme stiskem klávesy ENTER je stejná jako odstřežení podsystému klávesou ⇩ při ovládání podsystémů.

Důvodem pro zdvojení této funkce je možnost napovědět uživateli pokud si při ovládání podsystémů neví rady. Listovat v podsystémech je možno klávesami ⇧⇩ přičemž písmeno charakterizující daný podsystém se zobrazuje na konci řádku. Uživatelský text popisující podsystém se v tomto případě nezobrazuje, ale je možno se stiskem klávesy ESC vrátit zpět do ovládání podsystémů, kde na horním řádku uvidíme písmeno charakterizující stav námi vybraného podsystému a na spodním řádku text popisující podsystém.

Vše co platí o podsystému, platí i o skupině podsystémů, pokud ji má uživatel v seznamu povolených podsystémů.

## 6.1. Zastřežení podsystému

Zastřežení podsystému je opět činnost stejná jako zastřežení podsystému klávesou ⇧ při ovládání podsystémů. Platí zde rovněž principy uvedené v kapitole 5.4.

## 6.2. Postupné rušení poplachových a poruchových událostí

Po potvrzení podnabídky klávesou ENTER se nejprve zruší siréna, pokud je ještě aktivní (jinak dojde k jejímu zrušení po čase, který je v systému nastaven). Dále se na displeji ovládacího panelu zobrazí poplach, který vznikl jako první. Nyní můžeme tento poplach potvrdit a to stiskem klávesy **1** (nebo **2** nebo **5**) nebo jej přeskočit a nepotvrdit stiskem klávesy **0**. Poté se na displeji zobrazí poplach, který vznikl jako druhý v pořadí. Ten opět potvrdíme nebo přeskočíme. Tak budeme pokračovat, dokud neprojdeme všechny nepotvrzené poplachu, nebo můžeme tuto činnost kdykoliv zrušit stiskem klávesy ESC.

V nepotvrzených poplachu a poruchách lze rovněž listovat pomocí kláves ⇧⇩ a potvrzovat klávesou **1** pouze vybrané položky.

Dojde-li k potvrzení poplachu, jehož příčina (narušený detektor apod.) nadále trvá, pak dojde k novému vyhlášení poplachu. Po vyhlášení poplachu je nutno se znovu přihlásit do systému (heslo, ENTER,...).

Uživatelé mají možnost rušit pouze poplachu na detektorech v podsystémech, které mají přístupné. Detektory z ostatních podsystémů a systémové poplachu a poruchy takto rušit nelze. Všechny poplachu a poruchy mohou zrušit pouze MASTER, správce plus a uživatel plus.

### 6.3. Změna vlastního hesla

Po potvrzení podnabídky klávesou ENTER se na displeji zobrazí

**Zadej nové heslo:**

\*\*\*\*

zadáme nové heslo; místo číslic se při zadávání zobrazují pouze hvězdičky; zadání potvrdíme klávesou ENTER.

Protože se při zadávání z důvodu utajení nezobrazují číslice, je nutné zadání hesla zopakovat, přičemž systém si kontroluje, zda jsou obě zadání shodná

**Opakuj nové heslo:**

\*\*\*\*

V případě, že heslo nemá požadovaných 6 až 8 číslic, nebo není pro systém vhodné, nebo jsme jej nezopakovali správně, pak se na displeji zobrazí chybové hlášení, které zrušíme stiskem klávesy ESC a zadáme nové heslo znovu.

Pokud nové heslo splňuje všechny požadavky, pak po zopakování přestane platit staré heslo a začne fungovat heslo nové.

### 6.4. Test detektorů v podsystému

Podle požadavku ČSN EN 50131 byla doplněna možnost otestovat funkčnost detektorů. Režim TEST je možné spustit pouze v odstřeženém podsystému.

Po výběru a potvrzení této volby se systém zeptá, zda chceme opravdu spustit test.

**Spustit test pods. X?  
Kancelář prezidenta**

Pokud odpovíme kladně klávesou 1, tak zvolený podsystém přejde do režimu TEST. Na klávesnicích, které mají tento podsystém přiřazený, začne blikat indikace „zvláštní režim“. V tomto režimu je možné testovat detektory typu 1-poplach, 2-poplach zpožděný a 3-poplach zpožděný vnitřní. Narušení i uklidnění těchto detektorů se zapisuje do historie EZS. U ostatních detektorů (tampery apod.) není otestování možné a budou se chovat jako při odstřeženém podsystému.

Zrušení režimu TEST je možné stejným postupem, pouze systém už se neptá, ale rovnou režim TEST zruší. Zrušení se rovněž provede při potvrzení všech poplachů a poruch MASTEREM systému (viz následující kapitola).

## 6.5. Zrušení všech poplachových a poruchových událostí

Zrušení všech poplachových a poruchových událostí je činnost stejná jako zrušení poplachového stavu popsané v kapitole 5.6. Činnost, kterou zde provedeme klávesou ENTER, je stejná jako činnost provedená klávesou 5 při ovládání podsystémů.

Při stisku modrého shiftu + ENTER provedeme znovunastavení sledujících výstupů v celém systému. Tato funkce byla přidána hlavně kvůli sledujícím součtovým výstupům při jejich nevhodném použití v systému.

Při stisku zeleného shiftu + ENTER provedeme nulování poplachů současně s nulováním komunikátoru MK1.

Tyto kombinace si nemusíme pamatovat, protože při stisku klávesy ENTER se zobrazí menu, ve kterém vybereme příslušnou položku a potvrdíme dalším stiskem klávesy ENTER.

## 6.6. Prohlížení historie systému, deníku transakcí, výpis historie

V případě, že v systému není definován deník transakcí, pak po volbě této funkce systém automaticky přejde na prohlížení historie systému (menu 6.6.0). V případě, že je definována jak historie PZTS, tak deník transakcí, tak je nutno nejprve zvolit, zda chceme listovat v historii PZTS (poplachu, poruchy, ovládání podsystémů, přemostování detektorů, apod.) nebo v deníku transakcí (průchody dveřmi, docházkový systém). Výběr provedeme pomocí kláves  $\Leftarrow \Rightarrow$  nebo 0 či 1 a potvrdíme jej klávesou ENTER.

Podle toho, zda vybereme listování v historii systému nebo v deníku transakcí, pokračujeme v ovládání podle jedné z následujících kapitol. Stiskem klávesy ESC můžeme funkci kdykoliv ukončit a vrátit se zpět.

### 6.6.0. Prohlížení historie systému, výpis historie

Po zvolení funkce prohlížení historie se na displeji zobrazí poslední zaznamenaná událost. Na horním řádku je číslo položky v historii systému, datum a čas vzniku události; na spodním řádku popis události:

**234> 30.12. 16:00:20**  
**z > podsystém číslo: 5**

zastřežení podsystému (uvedení do střežení)

**233> 30.12. 6:34:06 \* B**  
**o > Galerie**

odstřežení podsystému B (uvedení do klidu)  
tato událost byla přenesena na nadstavbu (\*)

**232> 29.12 3:21:15**  
**Dveře do galerie**

poplach na detektoru

Pokud se na předposledním znaku horního řádku objeví hvězdička, pak to znamená, že tato událost byla odeslána do nadstavbového systému (Histern, C4, ...).

Historií systému lze listovat s použitím kláves  $\uparrow$  nebo  $\Rightarrow$  (po časové ose, následující událost) a  $\downarrow$  nebo  $\Leftarrow$  (proti časové ose, předchozí událost). Listování je možné urychlit podržením červené, modré nebo zelené "shiftové" klávesy a to o 1000, 100 nebo 10 položek. Ukončení prohlížení historie je možné stiskem klávesy ESC.

Pomocí kláves 0, 1, 2, 3 lze přepínat, co se bude zobrazovat na displeji ovládacího panelu. Po stisku klávesy 0 to bude datum a čas vzniku události a na spodním řádku vlastní popis události. Po stisku klávesy 1 to bude datum a čas potvrzení události a na spodním řádku uživatel, který tuto událost potvrdil. Po stisku klávesy 2 se na displeji zobrazí rozšířená identifikace události. V případě detektorů to bude typ, jeho HW číslo, které udává jeho jednoznačnost v systému, a na spodním řádku popisující text. Po stisku klávesy 3 se na displeji zobrazí rozšířená identifikace uživatele, tzn. nejenom jeho textový popis, ale i číslo hesla, karty, vstupu nebo časového ovládání.

Pokud si nevíme rady, pak stiskneme při prohlížení historie klávesu ENTER a na displeji se zobrazí menu, u něhož lze vybírat z předchozích tří možností (0, 1, 2, 3) nebo zvolit funkci 4, což znamená výpis historie na počítač nebo tiskárnu. Po zvolení této funkce nejprve zadáme číslo portu, na který chceme historii vypsát, protože systém může být vybaven více rozhraními pro výpis událostí. Číslo portu se zadává v rozsahu 1 až 8 pro sériové porty (výpis na počítač s programem TerminW) nebo zadáme port 9 pro výpis na paralelní tiskárnu. V případě, že je v systému pouze jeden port pro výpis událostí, tak se zadání portu neprovádí. Poté zadáme rozsah výpisu historie (počáteční a koncovou položku). Po zadání těchto údajů a potvrzení klávesou ENTER začne výpis historie na zadaný port. Číslo vypisované položky je možno sledovat na displeji ovládacího panelu a výpis je možno kdykoliv přerušit klávesou ESC.

Pomocí klávesy nebo podfunkce 5 lze u vybraných položek deníku vymazat příznaky, že událost byla přenesena do nadstavbového systému.

Použité znaky před znakem > :

- o> popisný text bez předchozích znaků znamená poplach
- o> odstřežení podsystému, za těmito dvěma znaky následuje popisný text podsystému
- z> zastřežení podsystému, za těmito dvěma znaky následuje popisný text podsystému
- p> přemostění detektoru (vyřazení z hlídání), následuje popisný text detektoru
- u> ukončení přemostění (detektor bude opět střežen), následuje popisný text detektoru
- k> klid - uklidnění detektoru
- h> heslo - pokus o nedovolený přístup z klávesnice, následuje popisný text klávesnice
- n> nátlak - panika, následuje popisný text uživatele paniky
- b> baterie - porucha baterie paniky, následuje popisný text uživatele paniky
- t> porucha - následuje popisný text poruchy
- d> narušení - narušení detektoru bez poplachu
- c> potvrzení - potvrzení poplachu detektoru (pouze u speciálních verzí)

### **Možné systémové poplachy a poruchy podle textu na spodním řádku:**

|                      |                                                                                                    |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| por. lokální smyčky  | porucha lokální smyčky ústředny                                                                    |
| por. zdrojové smyčky | porucha zdrojové smyčky ústředny                                                                   |
| por. lokální karty 1 | porucha lokální karty osazené na pozici 1                                                          |
| porucha syn.smyč.SPI | porucha synchronní smyčky SPI procesoru ústředny                                                   |
| porucha - reset sys. | systém byl znulován z důvodu výpadku a nového náběhu,<br>nebo z důvodu aktivace kontrolního obvodu |
| tamper ústředny      | byl narušen ochranný kontakt ústředny                                                              |

porucha RTC smyčky  
nedovolený přístup

porucha smyčky hodinového obvodu procesoru  
pokus o nedovolený přístup do systému (zkoušení hesel)

### **Poruchy komunikací s linkovými moduly, řadiči a klávesnicemi:**

porucha LM DNR (4a/16)  
porucha RS DNR (4a/25)  
porucha LM LAD (4a/31)  
porucha LT DNR (4a/28)  
modulek MC1: 4a/01/2

porucha linkového modulu Dominor číslo 16 na lince 4a  
porucha snímače nebo klávesnice Dominor č. 25 na lince 4a  
porucha linkového modulu Ladon číslo 31 na lince 4a  
porucha linkového tabla Dominor číslo 28 na lince 4a  
porucha čidlového modulku MC1 číslo 01/2 na lince 4a

### **Poruchy komunikací na linkách s linkovými moduly, řadiči a klávesnicemi:**

DOMINOR bus - linka 4a  
rozpoj. kruh. linky 3a

porucha komunikace na sběrnici Dominor linka 4a  
rozpojení kruhové linky 3a (kruhová linka 3a-3b)

### **Poruchy komunikací s jinými systémy:**

porucha Sedat slot 0

porucha komunikace se zařízením Sedat, Fautor nebo KMS1,  
toto zařízení je připojeno v ústředně na slot 0

porucha Latis sl. 1  
PCO ECHO - slot: 4  
PCO ALVIS - slot: 4  
DomiLine - slot: 6  
porucha telef.lin. 3  
por.PCO sl. 3 tč. 1

porucha komunikace s PCO Latis na slotu 1  
porucha komunikace s PCO Echo na slotu 4  
porucha komunikace s PCO ALVIS na slotu 4  
porucha komunikace s PCO DomiLine na slotu 6  
porucha telefonní linky na komunikátoru MK1 na slotu 3  
porucha přenosu zprávy na PCO na telefonním čísle 1, přes  
komunikátor MK1 na slotu 3

porucha šum.gen.MK1: 3  
porucha MK1 slot 3

porucha šumového generátoru modemu MK1M na slotu 3  
porucha komunikace komunikátoru MK1 na slotu 3 s  
ústřednou

### **Výpadky napájení a poruchy zdrojů:**

výpadek síť. napájení  
porucha zál. baterie  
porucha +12V ústředny  
porucha +12V zdroj 2

výpadek síťového napájení ústředny  
porucha záložní baterie ústředny  
porucha +12V ústředny  
porucha jednoho ze čtyř zdrojů sloužících k napájení  
linkových modulů a detektorů systému

porucha +24V zdroje  
porucha -12V ústředny

porucha zdroje 24V sloužícího k řízení elektron. pojistek  
porucha zdroje záporného napětí sloužícího pro rozhraní  
RS232

přehřátí chladiče  
přehřátí baterie  
porucha NiCd akumul.  
výpadek systému

přehřátí chladiče zdroje ústředny  
přehřátí záložní baterie ústředny  
porucha akumulátorku, který zálohuje konfiguraci systému  
úplný výpadek systému (tento zápis je samozřejmě možné  
přečíst až po znovuvvedení systému do provozu)

**Následující poruchy konfigurací jsou závažného charakteru a je nutno zavolat  
TECHNIKA systému, aby překontroloval konfiguraci systému (v případě poruch DBT  
a Dbase lze v rozšířeném zobrazení na spodním řádku zjistit typ poškozené databáze):**

|                       |                                          |
|-----------------------|------------------------------------------|
| konfig.lokál.smyčky   | porucha konfigurace lokální smyčky       |
| konfig.zdroj.smyčky   | porucha konfigurace zdrojové smyčky      |
| konfig. DBT 1         | porucha tabulky databází 1               |
| konfig.tamperu ústř.  | porucha konfigurace tamperu ústředny     |
| konfig.sys. poplachu  | porucha konfigurace systémového poplachu |
| konfig.sys. poruchy   | porucha konfigurace systémové poruchy    |
| konfig.stavu systému  | porucha konfigurace stavu systému        |
| konfigurace zdroje 10 | porucha konfigurace zdroje 10            |
| konfigurace linky 2b  | porucha konfigurace linky 2a             |
| konfig. Dbase 4       | porucha konfigurace databáze 4           |

### **Záznamy o změně data, času, hesla nebo karty:**

|                       |                                                                       |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| změna systém. data    | změna systémového data                                                |
| změna systém. času    | změna systémového času                                                |
| změna kódu hesla č.25 | změna hesla uživatele č. 25                                           |
| změna kódu karty č.25 | změna karty uživatele č. 25                                           |
| změna vlast. hesla    | změna vlastního hesla (kdo tak učinil, lze rovněž zjistit z historie) |
| změna vlastního pinu  | změna pinu karty                                                      |
| instalační režim      | technik systému uvedl zařízení do instalačního režimu                 |
| instalace z počítače  | technik systému provedl instalaci z počítače                          |
| uvedení do provozu    | technik systému uvedl zařízení do provozního stavu                    |
| uvedení do rež. TEST  | uvedení podsystému do režimu TEST                                     |
| ukončení režimu TEST  | ukončení režim TEST                                                   |

#### **6.6.1. Prohlížení deníku transakcí**

Do deníku transakcí se od verze 1.71 zaznamenávají průchody dveřmi pomocí hesla nebo karty (přístupový systém) a veškeré záznamy (příchody, odchody) související s docházkovým systémem. Zaznamenávají se rovněž pokusy o nedovolený přístup do systému, zablokování modulu apod.

Po zvolení funkce prohlížení deníku transakcí se na displeji zobrazí poslední zaznamenaná událost. Podobně jako při prohlížení historie je možno zvolit několik typů (v tomto případě čtyři) zobrazení. U prvních dvou typů je na horním řádku zobrazeno číslo položky, datum a čas, kdy k události došlo. U dalších dvou typů je na horním řádku zobrazen popis události. Na spodním řádku je zobrazen buď uživatel, událost nebo místo vzniku. Typ zobrazení lze přímo přepínat klávesami 0, 1, 2 a 3. Pokud si obsluha nebude čísla pamatovat, lze typ zobrazení vybrat z menu, které si vyvolá stiskem klávesy ENTER. Podfunkce 4 slouží k zobrazení stavu položky - takto máme možnost zjistit, zda byla událost předána na přístupový systém (Alfa, C4, ...), zda byla odeslána na kamerový systém Dallmeier, případně zda byla Dallmeierem přijata. Pomocí klávesy nebo podfunkce 5 lze u vybraných položek deníku vymazat příznaky, že událost byla přenesena do nadstavbového systému. Pomocí klávesy 9 lze na konci spodního řádku zobrazit číslo transakce.

Listování v deníku je stejné jako listování v historii (kapitola 6.6.0) – pomocí klávesy ↑ nebo ⇨ (po časové ose, následující událost) a ↓ nebo ⇐ (proti časové ose, předchozí událost). Listování je možné urychlit podržením červené, modré nebo zelené "shiftové" klávesy a to o 1000, 100 nebo 10 položek. Ukončení prohlížení deníku je možné stiskem klávesy ESC.

Pokud se na konci horního řádku objeví hvězdička, pak to znamená, že tato transakce již byla odeslána do nadstavbového systému (Alfa, C4, ...).



**příchod do zaměstnání**  
**Jan Novák**

Transakce, které se mohou vyskytnout v deníku:

|                                   |                                   |
|-----------------------------------|-----------------------------------|
| příchod do zaměstnání             | odchod ze zaměstnání              |
| příchod z oběda                   | odchod na oběd                    |
| příchod služebně                  | odchod služebně                   |
| příchod soukromě                  | odchod soukromě                   |
| příchod od lékaře                 | odchod k lékaři                   |
| příchod z dovolené                | odchod na dovolenou               |
| příchod ze služební cesty         | odchod na služební cestu          |
| příchod z nemoci                  | odchod na nemocenskou             |
| příchod z náhradního volna        | odchod na náhradní volno          |
| příchod z ošetřování člena rodiny | odchod na ošetřování člena rodiny |

průchod dveřmi  
 průchod dveřmi ven  
 průchod dveřmi dovnitř  
 průchod dveřmi tlačítkem  
 odchod + zastřežení podsystémů

neplatná karta (karta není v systému definována)  
 nedovolený přístup (karta se snaží dostat do prostoru, kam nemá přístup)  
 poplach nedovolený přístup (poplach po 7 pokusech neplatná karta nebo nedov. přístup)  
 zablokování modulu (po 3 pokusech se modul zablokuje)  
 odblokování modulu (po 5 minutách)

transakce, jejichž názvy jsou editovatelné

příchod  
 odchod

poplach - otevření dveří (poplach dveřního kontaktu)  
 porucha komunikace (porucha komunikace modulu - podobně jako v historii PZTS)

přepnutí do docházky (přepnutí klávesnice do režimu docházky)  
 přepnutí do PZTS (přepnutí klávesnice do režimu PZTS)

## 6.7. Přemost'ování

Po zvolení funkce 7 se dostaneme do nabídky, kde můžeme provádět přemostění nebo rušení přemostění detektorů, časových ovládání, výstupů nebo linkových modulů. Podle toho, kterou položku zvolíme, budeme pokračovat podle jedné ze čtyř následujících kapitol:

### 6.7.0. Přemost'ování detektorů (vstupů, čidel)

Klávesou ENTER se dostaneme do menu se dvěma položkami. Na výběr máme položky 6.7.0.0 Přemostění detektoru a 6.7.0.1 Zrušení přemostění detektoru.

#### 6.7.0.0. Přemostění detektoru

V tomto menu máme možnost dočasně vyřadit ze střežení kterýkoliv z detektorů systému, aniž bychom se přitom museli pokoušet zastřežovat podsystém, v němž se detektor nachází. To může být vhodné nejen při poruše detektoru, ale například při požadavku vyřadit detektor při přestavbách, úpravách interiéru, stěhování apod.

Po aktivaci této funkce klávesou ENTER se na displeji zobrazí požadavek na číslo detektoru. Pomocí číselných kláves zadáme číslo detektoru, který chceme přemostit. Číslo linky je možné zadat v rozmezí 1a, 1b,... , 8b, přičemž písmeno a nebo b zadáme pomocí klávesy 0 resp. 1. Kurzor je možno posunovat klávesami  $\leftarrow \rightarrow$  . Po zadání čísla stiskneme klávesu Enter a systém zobrazí tento detektor, případně následující nejbližší detektor, pokud zadaný detektor neexistuje. Dále je možno listovat pomocí kláves  $\uparrow \downarrow$  v detektorech v pořadí, v jakém jsou řazeny v databázích. Nalistujeme detektor, který chceme přemostit a stiskem klávesy 1 tento detektor přemostíme. Poté můžeme pokračovat v přemost'ování dalšího detektoru nebo se stiskem klávesy ESC vrátit zpět na zadání čísla detektoru. Že byl detektor přemostěn, se lze přesvědčit jeho nalistováním v přemostěných detektorech (viz následující funkce - kapitola 6.7.0.1).

#### 6.7.0.1. Zrušení přemostění detektoru

Pokud uživatel při poruše detektoru a zastřežování podsystému přemostil detektor, pak tento detektor není hlídán. Po odstranění závady může MASTER systému zrušit přemostění a tím vrátit detektor do hlídání.

Po aktivaci této funkce klávesou ENTER se na displeji zobrazí první přemostěný detektor. Pokud chceme zrušit přemostění jiného detektoru než je tento, pak si požadovaný detektor nalistujeme pomocí kláves  $\uparrow \downarrow$  . Jakmile je na displeji zobrazen detektor, který chceme opět hlídat, pak stiskneme klávesu 1. Klávesou ENTER si můžeme zobrazit nápovědu k této funkci. Funkci lze kdykoliv zrušit klávesou ESC.

Přemostění detektoru i zrušení přemostění se zapisují do historie systému. Přemostění detektoru je indikováno blikající LED předzvěst.

### 6.7.1. Přemost'ování časových ovládaní

Klávesou ENTER se dostaneme do menu se dvěma položkami. Na výběr máme položky 6.7.1.0 Vyřazení časového ovládaní a 6.7.1.1 Zrušení vyřazení časového ovládaní.

#### 6.7.1.0. Vyřazení časového ovládaní

Podobným způsobem jako je vyřazení detektoru, lze vyřadit časové ovládaní. Vyřazení časového ovládaní však musí být povoleno TECHNIKEM systému při instalaci. Další odlišností je to, že vyřazení je možné pouze pro následující čas, tzn., že v okamžiku, kdy se má časové ovládaní provést, se neprovede, ale automaticky se zruší jeho vyřazení. V dalším nastaveném čase se již časové ovládaní provede (pokud jej MASTER systému opět nevyřadí).

#### **6.7.1.1. Zrušení vyřazení časového ovládání**

Zrušení vyřazení je opačný postup k předchozí funkci, tzn., že časové ovládání se v následujícím čase normálně provede.

#### **6.7.2. Přemost'ování výstupů**

Klávesou ENTER se dostaneme do menu se dvěma položkami. Na výběr máme položky 6.7.2.0 Přemostění výstupu a 6.7.2.1 Zrušení přemostění výstupu

##### **6.7.2.0. Přemostění výstupu**

Při případných problémech s výstupem, lze tento výstup přemostit. Po přemostění zůstane výstup ve stavu, v němž se nacházel před přemostěním. Způsob přemostění s nalistováním požadovaného výstupu je podobný jako u časového ovládání.

##### **6.7.2.1. Zrušení přemostění výstupu**

Podobným postupem lze zrušit přemostění výstupu a tím povolit jeho ovládání. Po zrušení přemostění se výstup automaticky nastaví do správného stavu.

#### **6.7.3. Přemost'ování linkových modulů**

Klávesou ENTER se dostaneme do menu se dvěma položkami. Na výběr máme položky 6.7.3.0 Přemostění modulu a 6.7.3.1 Zrušení přemostění modulu

##### **6.7.3.0. Přemostění modulu**

Přemostěním modulu vyřadíme z funkce celý modul, tzn., že nebudou funkční jeho vstupy, výstupy, případně snímače, klávesnice apod. Modul nebude hlásit případnou ztrátu komunikace.

##### **6.7.3.1. Zrušení přemostění modulu**

Touto funkcí lze přemostěný linkový modul opět zařadit do komunikace s ústřednou.

### **6.8. Ovládání systému**

Toto menu bylo vytvořeno za účelem ovládání některých systémových funkcí. Menu je přístupné pouze uživateli MASTER. Jako první funkce v podmenu je možnost ovládat dveře na klávesnicích a řadičích.

#### **6.8.0. Ovládání dveří**

Ovládat lze dveře na klávesnicích a řadičích. Nejprve zadáme HW číslo modulu (číslo linky a číslo modulu na lince) a potvrdíme stiskem klávesy ENTER. Pokud se jedná o modul, na němž lze ovládat dveře, objeví se na spodním řádku menu se třemi položkami: 0-zavři, 1-otevři, 2-trvale otevři. Kurzor se nastaví na pozici podle aktuálního stavu dveří. Nyní kurzor

přesuneme na požadovaný nový stav a stiskem klávesy ENTER provedeme zavření, otevření nebo trvalé otevření dveří. Otevření dveří znamená, že se otevřou na stejnou dobu, jakoby byly otevřeny kartou, trvalé otevření způsobí, že dveře zůstanou otevřeny trvale až do zavření použitím této funkce. Nově systém upozorní, pokud je dveřní výstup přemostěný nebo jej lze naopak přemostit klávesou F1.

### **6.8.1. Povolení dálkové správy**

Tato funkce slouží k povolení dálkové správy systému přes modem MK1M. Záleží na tom, jaký typ dálkové správy je nastaven v konfiguraci ústředny a zda je dálková správa povolena trvale nebo ji musí povolovat MASTER systému. Pokud je nastaven typ spojení „přímé“, „zpětné volání S“ nebo „zpětné volání U“, pak se nic nezadá a dálková správa se potvrzením této volby povolí na dobu, která je pevně nastavena v konfiguraci ústředny. Pokud je nastaveno „zpětné volání M“, pak MASTER systému navíc zadává telefonní číslo, na které bude ústředna volat. Je-li v konfiguraci ústředny nastaven typ spojení „volitelné spojení“, pak MASTER nejprve volí typ spojení (přímé, zpětné volání S, zpětné volání U, zpětné volání M) a pokud zvolil „zpětné volání M“, tak ještě zadává telefonní číslo.

Pokud je v konfiguraci ústředny nastaven čas pro navázání spojení, pak se zobrazí, na jak dlouho je povoleno navázání dálkové správy (vlastní dálková správa není časově omezena). Pokud je dálková správa povolena trvale, zobrazí se místo času informace o trvalém povolení.

### **6.8.2. Zákaz dálkové správy**

Tato funkce je opačná k předchozí funkci. Pokud je dálková správa povolena, ale ještě není navázána, pak se pouze zakáže. Pokud je již navázána, pak se navíc spojení přeruší.

### **6.8.3. Vypnutí klávesnice**

Podobně jako u systému DOMINUS lze i u tohoto systému vypnout ovládací panel tak, aby nezobrazoval žádné informace. To je vhodné, pokud se panel nachází v prostředí, kde je vhodné občas potlačit případnou nežádoucí zvukovou signalizaci (studia apod.) a nechceme tento stav řešit trvalým nastavením nulové délky pískání. Rovněž vhodné je to na veřejně přístupných místech, kde se obáváme nežádoucí manipulace s ovládacím panelem.

Vypnutí panelu se však neprovádí jednoduchým stiskem kombinace kláves jako u staršího systému DOMINUS, ale zadáním hesla, přechodem do nabídek, výběrem nabídky číslo 8, potvrzením klávesou ENTER, výběrem podnabídky 3 a potvrzením klávesou ENTER.

Zapnutí panelu se provede automaticky po zadání libovolného platného hesla a jeho potvrzení klávesou ENTER. Zadání je z pochopitelných důvodů nutno provést „naslepo“, tj. na displeji se nebude nic zobrazovat až do potvrzení a zapnutí panelu. Proto je vhodné před zadáváním hesla stisknout klávesu ESC, abychom zajistili, že ovládací panel bude ve výchozím stavu.

## **6.9. Změna hesel a karet**

Po zvolení funkce 9 u MASTRA je nutno zvolit, zda chceme editovat hesla nebo karty. U SPRÁVCE se jedná o funkci 8 a je možná pouze změna podřízených hesel (viz 6.9.0.0.)

### 6.9.0. Změna přístupových hesel MASTREM systému

MASTER systému má možnost změnit heslo komukoliv v systému (samozřejmě jenom těm s prioritou nižší než je MASTER). To je užitečné v případě, že uživatel svoje heslo zapomene, nebo v případě, že uživatel ukončil svou činnost ve firmě a jeho heslo je nutno vyřadit nebo přidělit někomu jinému.

Po aktivaci této funkce klávesou ENTER se na displeji zobrazí první uživatel. Pomocí kláves  $\uparrow$   $\downarrow$  nalistujeme uživatele, jehož heslo chceme změnit. Stiskneme klávesu ENTER a na displeji se zobrazí pokyn pro zadání nového hesla. Nyní je postup shodný s postupem popsaným při změně vlastního hesla, tj. heslo se nezobrazuje, musí mít alespoň 4 číslice a po potvrzení klávesou ENTER je nutno pro kontrolu heslo zopakovat. Teprve pokud jsme heslo zadali dvakrát shodně a nehrozí možnost omylu, začíná toto heslo fungovat namísto původního hesla.

Novinkou od verze 1.41 je možnost vymazat kód hesla stiskem klávesy  $\downarrow$ . Toto heslo zůstane v databázi (uživatelské jméno, přiřazené podsystémy, ...), ale vymaže se jeho přístupový kód, takže při jeho zadání zobrazí ústředna „Neplatné heslo !“ a nepustí uživatele do systému. Heslo lze pak kdykoliv přiřadit jinému uživateli - tj. přiřadit nový kód hesla, změnit uživatelský text a přiřazené podsystémy.

Pokud uživateli nechceme změnit heslo, ale pouze prioritu, uživatelský text nebo přiřadit jiné podsystémy, pak nezadáme žádné heslo a stiskem klávesy ENTER přejdeme na zadávání priority uživatele.

Ať už jsme heslo změnili nebo ne, dalším krokem při změně hesla je zadání priority uživatele. V této programové verzi lze zadat priority 2 - správce plus, 3 - správce, 9 - uživatel plus, 10 - ovládání, 11 - uživatel, 12 - strážný, 13 - vrátný, 14 - uklízečka, a 15 - informátor. Změnu priority lze provést klávesami  $\uparrow$  nebo  $\downarrow$  a potvrzením klávesou ENTER. Při zadávání platí omezení, že lze zadat pouze prioritu nižší než je priorita zadávajícího, tedy TECHNIK může zadat nejvýše prioritu MASTER, MASTER může zadat nejvýše prioritu správce plus. Co která priorita může, bylo vysvětleno na začátku kapitoly 6 - Nabídky.

Po zadání priority přejdeme do editace uživatelského textu popisujícího heslo, ale to pouze v případě, že byl tento text k heslu zadán (TECHNIKEM v instalačním režimu). V tomto režimu fungují téměř všechny klávesy včetně kombinací se shiftovacími klávesami (červeným, modrým a zeleným shiftem).

Uživatelský text je možno zadávat buď přímo mačkáním příslušné klávesy, nebo pomocí barevných shiftových kláves. U klávesnice MP1 se při stisknutí červeného shiftu klávesou „1“ zapíše písmeno A, při stisknutí modrého shiftu se klávesou „1“ zapíše písmeno B a při stisknutí zeleného shiftu se klávesou „1“ zapíše písmeno C. U klávesnice MP4 musíme shift navolit předem: jedním, dvěma nebo třemi stisky klávesy SHIFT. Místo modrého shiftu je u MP4 žlutý shift. Změna malých a velkých písmen se provádí šipkami  $\downarrow$   $\uparrow$  (změna platí pro celý následující text až do další změny šipkami  $\uparrow$   $\downarrow$ ). Nelze zapsat diakritické (národní) znaky nad velká písmena. V jednom uživatelském textu může být zapsáno maximálně osm různých znaků s diakritikou (omezeno velikostí paměti LCD displeje).

Další možnosti vkládání znaků:

|                                      |                                             |
|--------------------------------------|---------------------------------------------|
| Červený shift a klávesa $\uparrow$   | vložení mezery na pozici kurzoru            |
| Červený shift a klávesa $\downarrow$ | výmaz znaku na pozici kurzoru               |
| Zelený shift a klávesa $\uparrow$    | nalistování následujícího znaku v abecedě   |
| Zelený shift a klávesa $\downarrow$  | nalistování předcházejícího znaku v abecedě |

**Přehledná tabulka textových znaků na klávesnici ovládacího panelu MP1:**

|              | <b>Bez shiftu</b><br>malá (⇩)                                                     | <b>Bez shiftu</b><br>Velká (⇧) | <b>+ červený shift</b>              | <b>+ modrý shift</b> | <b>+ zelený shift</b>                                |
|--------------|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------|----------------------|------------------------------------------------------|
| <b>0</b>     | 0 . , ; ! ? - + = *<br>/ \ @ " # \$ % & '<br>( ) < > [ ] { } ^ _<br>`   → Ω ↑ ↓ ↵ | listování ve velké<br>abecedě  | Čárka                               | Háček                | Přehláska                                            |
| <b>1</b>     | a b c 1 á ä č                                                                     | A B C 1                        | A                                   | B                    | C                                                    |
| <b>2</b>     | d e f 2 đ é ě                                                                     | D E F 2                        | D                                   | E                    | F                                                    |
| <b>3</b>     | g h i 3 í                                                                         | G H I 3                        | G                                   | H                    | I                                                    |
| <b>4</b>     | j k l 4 ě ě                                                                       | J K L 4                        | J                                   | K                    | L                                                    |
| <b>5</b>     | m n o 5 ň ó ö                                                                     | M N O 5                        | M                                   | N                    | O                                                    |
| <b>6</b>     | p q r 6 ř                                                                         | P Q R 6                        | P                                   | Q                    | R                                                    |
| <b>7</b>     | s t u 7 š ť ú û                                                                   | S T U 7                        | S                                   | T                    | U                                                    |
| <b>8</b>     | v w x 8                                                                           | V W X 8                        | V                                   | W                    | X                                                    |
| <b>9</b>     | y z mezera 9 ý ž                                                                  | Y Z mezera 9                   | Y                                   | Z                    | mezera                                               |
| ⇧            | Přepnutí na velké písmeno                                                         |                                | Vložení mezery na<br>pozici kurzoru | Nic                  | Listování ve všech<br>znacích podle<br>abecedy vpřed |
| ⇩            | Přepnutí na malé písmeno                                                          |                                | Výmaz znaku na<br>pozici kurzoru    | Nic                  | Listování ve všech<br>znacích podle<br>abecedy zpět  |
| ⇐            | Posun kurzorem doleva                                                             |                                |                                     |                      |                                                      |
| ⇒            | Posun kurzorem doprava                                                            |                                |                                     |                      |                                                      |
| <b>ESC</b>   | Zrušení zadávání, text se neuloží                                                 |                                |                                     |                      |                                                      |
| <b>ENTER</b> | Zadaný text se uloží                                                              |                                |                                     |                      |                                                      |

**Přehledná tabulka textových znaků na klávesnici ovládacího panelu MP4:**

|              | <b>Bez shiftu</b><br>malá (⇩)                                                     | <b>Bez shiftu</b><br>Velká (⇧) | <b>+ červený shift</b>              | <b>+ žlutý shift</b> | <b>+ zelený shift</b>                                |
|--------------|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|-------------------------------------|----------------------|------------------------------------------------------|
| <b>0</b>     | 0 . , ; ! ? - + = *<br>/ \ @ " # \$ % & '<br>( ) < > [ ] { } ^ _<br>`   → Ω ↑ ↓ ↵ | listování ve velké<br>abecedě  | Čárka                               | Háček                | Přehláska                                            |
| <b>1</b>     | mezera                                                                            | mezera                         | mezera                              | mezera               | mezera                                               |
| <b>2</b>     | a b c 2 á ä č                                                                     | A B C 2                        | A                                   | B                    | C                                                    |
| <b>3</b>     | d e f 3 đ é ě                                                                     | D E F 3                        | D                                   | E                    | F                                                    |
| <b>4</b>     | g h i 4 í                                                                         | G H I 4                        | G                                   | H                    | I                                                    |
| <b>5</b>     | j k l 5 ě ě                                                                       | J K L 5                        | J                                   | K                    | L                                                    |
| <b>6</b>     | m n o 6 ň ó ö                                                                     | M N O 6                        | M                                   | N                    | O                                                    |
| <b>7</b>     | p q r s 7 ř š β                                                                   | P Q R S 7                      | P                                   | Q                    | R                                                    |
| <b>8</b>     | t u v 8 ť ú û                                                                     | T U V 8                        | T                                   | U                    | V                                                    |
| <b>9</b>     | w x y z 9 ý ž                                                                     | W X Y Z 9                      | W                                   | X                    | Y                                                    |
| ⇧            | Přepnutí na velké písmeno                                                         |                                | Vložení mezery na<br>pozici kurzoru | Nic                  | Listování ve všech<br>znacích podle<br>abecedy vpřed |
| ⇩            | Přepnutí na malé písmeno                                                          |                                | Výmaz znaku na<br>pozici kurzoru    | Nic                  | Listování ve všech<br>znacích podle<br>abecedy zpět  |
| ⇐            | Posun kurzorem doleva                                                             |                                |                                     |                      |                                                      |
| ⇒            | Posun kurzorem doprava                                                            |                                |                                     |                      |                                                      |
| <b>ESC</b>   | Zrušení zadávání, text se neuloží                                                 |                                |                                     |                      |                                                      |
| <b>ENTER</b> | Zadaný text se uloží                                                              |                                |                                     |                      |                                                      |

Po stisku klávesy ENTER se nový text uloží a přejdeme do funkce zadávání podsystémů, které bude moci toto heslo ovládat. Nejprve je zapotřebí zvolit, zda bude moci heslo ovládat jeden podsystém, skupinu maximálně 20 podsystémů nebo seznam až 400 podsystémů. To zvolíme klávesami ↑ nebo ↓ a potvrzením klávesou ENTER. Pokud jsme zvolili, že heslo nebude moci ovládat žádný podsystém, pak systém automaticky ukončí editaci tohoto hesla a vrátí se na začátek editace hesla. Pokud jsme zvolili, že heslo bude moci ovládat jeden podsystém, pak v následujícím kroku pomocí kláves ↑ a ↓ vybereme požadovaný podsystém a potvrdíme klávesou ENTER. Pokud jsme zvolili skupinu resp. seznam podsystémů, pak v následujícím kroku budeme vybírat ze skupin resp. seznamů podsystémů. Tyto skupiny a seznamy vytváří TECHNIK systému při konfiguraci systému a MASTER systému si je tedy nemůže upravovat, ale pouze z nich vybírat.

Po zadání podsystému nebo více podsystémů se ovládání vrátí na začátek editace hesla. Zadávání je možno kdykoliv přerušit klávesou ESC.

#### 6.9.0.0. Změna přístupových hesel SPRÁVCEM

Editace hesel správcem podsystému je jiná než editace hesel mastrem systému. Správce může editovat pouze hesla, která mají nižší prioritu než on sám (tzn. uživatele, strážné, vrátné, uklízečky a informátory) a uživatelovy podsystémy musí být podmnožinou podsystémů správce. Jinak řečeno, uživatel, jehož heslo chce správce změnit, nesmí mít oproti správci žádný podsystém navíc.

Dále musí správce znát pořadová čísla uživatelů, jejichž hesla chce měnit. Zadáním tohoto pořadového čísla uživatele a stiskem klávesy ENTER totiž začíná vlastní editace. Není tedy možné listovat ve všech heslech, jako je tomu u mastra systému.

Dalším omezením správce je, že nemůže přiřazovat podsystémy. Může tedy měnit kód hesla, prioritu hesla (menší než svoji) a měnit uživatelský text, pokud byl heslu při instalaci systému zadán. Tyto úpravy byly dostatečně popsány v předchozí kapitole (6.9.0 Změna přístupových hesel MASTREM systému).

#### 6.9.1. Změna přístupových karet MASTREM systému

Tato funkce je v mnohém shodná s předchozí funkcí 6.9.0 Změna přístupových hesel MASTREM systému. Na začátku funkce šipkami ↑ a ↓ vybereme kartu, kterou chceme změnit. Při listování se podobně jako u hesel, zobrazují pouze karty, které může MASTER měnit. Po stisku klávesy ENTER se dostaneme do funkce změny konkrétní vybrané karty.

První věcí, kterou máme možnost změnit, je kód karty. Na displeji se objeví nápis „Přilož novou kartu“ a my máme tři možnosti. Buď novou kartu (může to být i již zadaná karta tohoto uživatele) přiložíme a tím ji změníme, nebo stiskem klávesy ENTER toto zadávání přeskočíme, takže kód karty zůstane nezměněn, nebo stiskem klávesy ↓ kód karty vymažeme, takže její uživatel se již nedostane do systému.

Druhou věcí, kterou máme možnost změnit je pin karty. Na displeji se zobrazí nápis „Zadej nový pin“ a my máme opět tři možnosti. Buď tento pin zadat (pin může mít 1 až 4 číslice) - pak tento pin bude vyžadován vždy po přiložení této karty, nebo zadávání pinu přeskočit stiskem klávesy ENTER - pak zůstane v platnosti předchozí pin, nebo tento pin vymazat stiskem klávesy ↓. Pokud pin zadáváme, pak jej v následujícím kroku musíme zopakovat a to kvůli kontrole, protože se místo číslic zobrazují pouze hvězdičky.

Dále zadáváme prioritu karty, uživatelský text (pokud byl přidělen TECHNIKEM při instalaci) a přidělené podsystémy. Toto zadávání je naprosto totožné se zadáváním u hesel (viz předchozí kapitola 6.9.0).

## 6.10. Změna systémového času a korekce předbíhání/zpoždování

Po aktivaci této funkce (lze pouze výběrem z menu) se na displeji objeví:

**Korekce času za 30 dní:  
zpomalit o -00120 sec**

Přepínat mezi zpoždováním (čas nutno zrychlit) a mezi zrychlováním (čas nutno zpomalit) lze klávesami ↑ a ↓ . Korekci předbíhání/zpoždování potvrdíme stiskem klávesy ENTER a dále musíme zkorigovat vlastní čas:

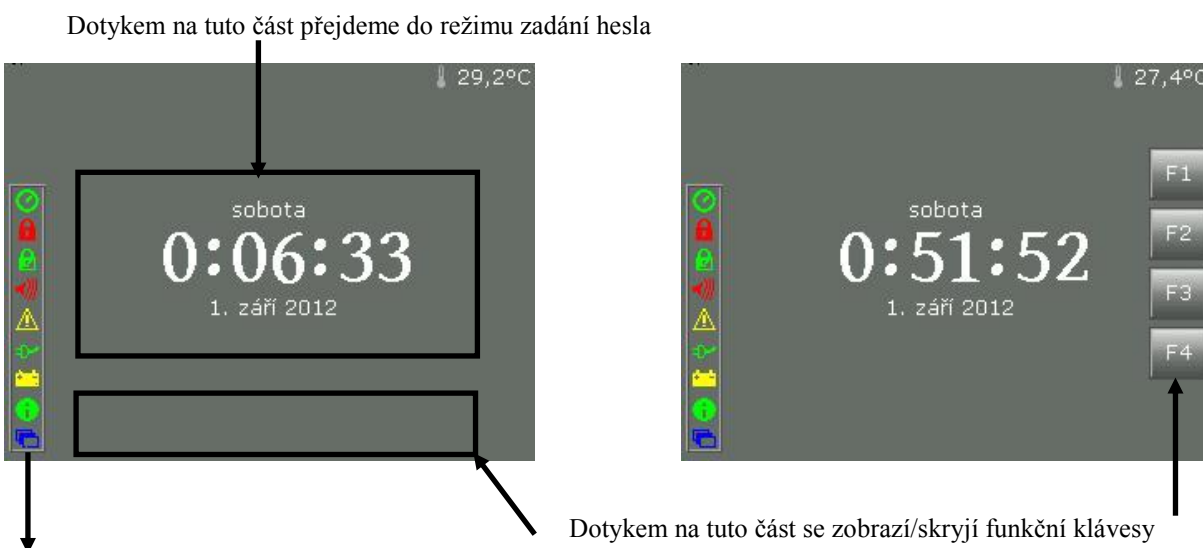
**Zadej čas: hod,min,s  
18:50:00**

Pomocí číselných kláves zadáme požadovaný nový čas a v okamžiku stisku klávesy ENTER se tento čas stane novým systémovým časem.

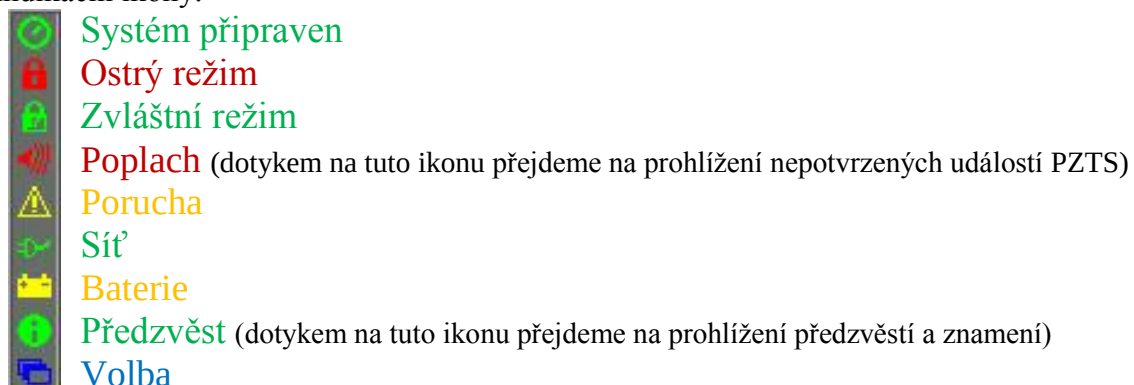


## 7. Ovládání z ovládacího panelu MP5

**Klidový stav (zobrazeno datum a čas):**

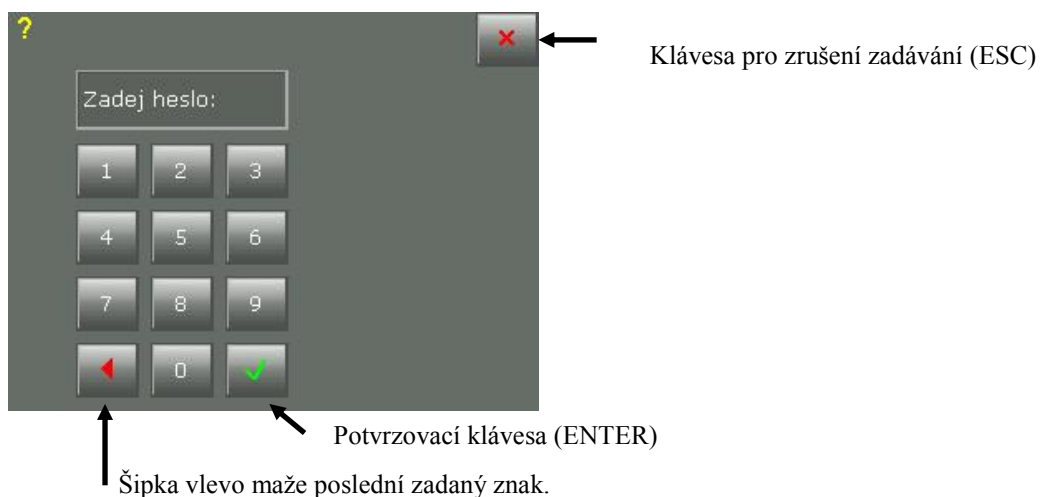


**Indikační ikony:**



**Zadání hesla:**

(Pro další zvýšení bezpečnosti lze v lokálním nastavení zapnout přeskládávání numerických kláves.)



**Zobrazení podsystémů:**

Pro správnou indikaci podsystémů je třeba používat pro mnemoniku zastřeženého podsystému nebo skupiny velká písmena nebo mřížku (A..Z, #) – tlačítko bude **červeně** zvýrazněno, pro mnemoniku odstřeženého podsystému nebo skupiny malá písmena nebo dolar (a..z, \$) – tlačítko bude **bíle** zvýrazněno a pro mnemoniku částečně zastřežené skupiny ostatní znaky – tlačítko bude zvýrazněno **modře**.

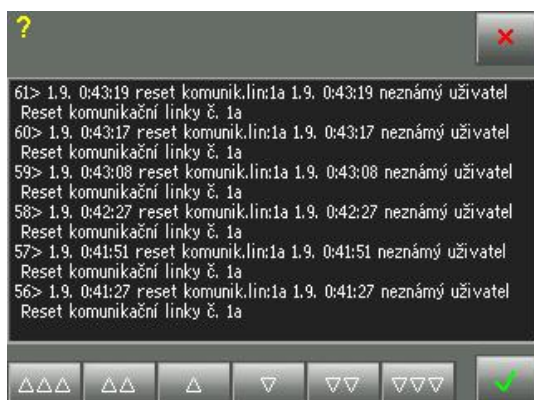
Jeden podsystém zastřežíme tak, že jej vybereme dotykem. Kolem vybraného podsystému se udělá rámeček. Poté můžeme vybraný podsystém ovládat šipkami dolů (odstřežit) a nahoru (zastřežit). Tyto šipky jsou nevybarvené a nachází se vpravo. Šipky, které jsou vybarvené a jsou vpravo nahoře, slouží pro odstřežení / zastřežení všech zobrazených podsystémů nebo skupin. Při tomto „hromadném“ ovládání nezáleží na pozici rámečku.

Pokud chceme využít další funkce, stiskneme klávesu ENTER a dostaneme se do menu.

**Menu s dalšími funkcemi systému:**

(počet položek se liší podle priority uživatele)

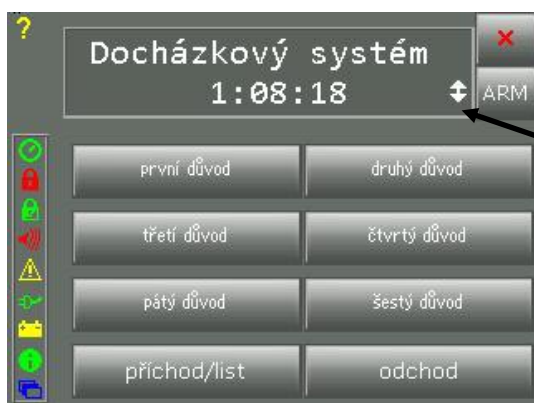


**Prohlížení historie:**

šipky pro listování v historii PZTS (ve směru a proti směru času, o 6, 100 nebo 1000 položek)

**Docházkový režim:**

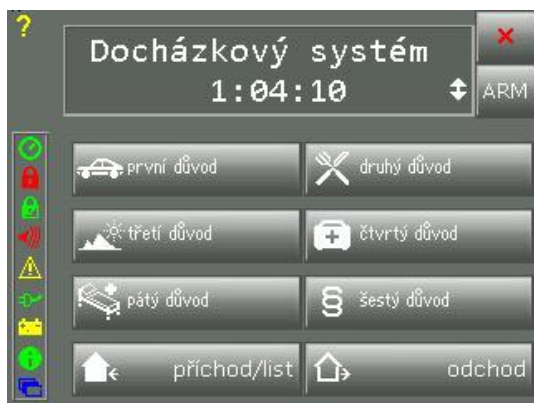
Docházková klávesnice bez ikon:



po stisku a přiložení karty se provede zastřežení (obdoba stisku F4 u MP4)

stisknutím této dvojšipky přepneme klávesnici do režimu PZTS

Docházková klávesnice s ikonami:



## 8. Ovládání z řadičů MR1 a MR2 pomocí karty

Řadič, k němuž se připojuje snímač karet, může sloužit k průchodu do zabezpečeného prostoru a/nebo k ovládání podsystémů. Výběr funkcí provádí technik systému při instalaci.

### 8.0. Odstřežení podsystémů

V případě, že uživatel přijde k řadiči, na němž svítí červená LED jako indikace, že podsystémy, do nichž se chystá vstoupit, jsou zastřeženy, pak při prvním přiložení karty se automaticky tyto podsystémy odstřeží a současně se otevrou dveře. Odstřežení podsystémů je indikováno zhasnutím červené a rozsvícením zelené LED a zahráním sestupné stupnice. Otevření dveří je indikováno rozsvícením žluté LED.

### 8.1. Průchod dveřmi

Pokud je již podsystém přiřazený řadiči odstřežen, pak při přiložení karty dojde pouze k otevření dveří. Otevření dveří je indikováno rozsvícením žluté LED a krátkým pípnutím.

### 8.2. Zastřežení podsystémů

Pokud uživatel chce odejít a podsystémy přiřazené řadiči uvést do střežení, pak stiskne tlačítko na řadiči a současně přiloží kartu. Uvedení podsystémů do střežení je indikováno zhasnutím zelené LED a rozsvícením červené LED. V případě, že při zastřežování některého z podsystémů nejsou všechny detektory tohoto podsystému v klidovém stavu, pak k jeho zastřežení nedojde a řadič varovně pískne. Červená LED se nerozsvítí.

V případě, že se řadič nachází uvnitř střeženého prostoru (nikoliv před ním) a podsystém má příchodové a odchodové zpoždění, pak při zastřežení dojde ke spuštění odchodového času, který je na řadiči indikován pomalým pípáním. Stejně pípání se spustí při vstupu do zastřeženého podsystému. Posledních 10 sekund příchodového i odchodového zpoždění je indikováno rychlejším pípáním.

### 8.3. Zadání pinu na snímači Rosslare

Je-li na čtení karet použit snímač Rosslare s integrovanou klávesnicí a je-li to vyžadováno systémem (např. přístup do prostorů s vyšší ochranou proti nedovolenému přístupu), pak se po přiložení karty ozve pouze akustický signál, ale dveře se neotevrou a řadič čeká na zadání pinu. Nyní stačí zadat tento pin, jeho potvrzování klávesou # již v této verzi není nutné. Zadání pinu je časově omezeno na 15 sekund. Po správném zadání pinu se otevrou dveře, případně provedou další aktivity nastavené v systému.

### 8.4. Zakázaný přístup

Pokud karta uživatele není v systému definována nebo uživatel nemá přístup k podsystému přiřazenému řadiči, pak při přiložení karty řadič varovně pískne a neprovede žádnou akci.

### 8.5. Ovládání bytových jednotek pomocí řadiče MRB1

Ve speciální verzi systému určeného pro ovládání bytových jednotek jsou řadiče MRB1 použity pro ovládání podsystému, který má uživatel přiřazen ke kartě a který je zároveň přiřazen k danému řadiči.

Uživateli, který přiloží kartu k řadiči MRB1, se na 5 sekund zobrazí stav jeho podsystému (bytu, garáže, apod.) pomocí červené (zastřeženo) nebo zelené (odstřeženo) LED. Během této krátké doby má možnost tlačítkem tento stav změnit. Nový stav je opět zobrazen pomocí červené nebo zelené svítící diody. To je důležité zvláště při zastřežování, kdy se kontroluje stav detektorů v zastřežovaném podsystému a v případě, že zůstal některý detektor narušen (otevřené okno, dveře, apod.) pak k zastřežení podsystému nedojde a zůstane svítit zelená LED.

Zastřežování i odstřežování je možné také zrychleným způsobem za předpokladu, že známe momentální stav a chceme jej pouze změnit - podržíme tlačítko a přiložíme kartu, stav podsystému se změní a zobrazí se nový stav.

Během 5 sekund zobrazení stavu podsystému zmizí a případné další ovládání je možné až po dalším přiložení karty.

## **8.6. Řadič je zablokovaný**

Pokud řadič nereaguje na přiložení karty, pak to znamená, že se někdo pokoušel do systému proniknout s neplatnou kartou (či neplatným pinem), případně s platnou kartou, ale do prostoru, do něhož nemá přístup. Po 3., 4., 5. a 6. neplatném pokusu se řadič vždy na 90 sekund zablokuje. Po 7. neplatném pokusu je vyhlášen poplach „nedovolený přístup do systému“.

## 9. Ovládání z klávesnice MP1D a MP4D pomocí karty

Podobně jako je možné ovládání z řadiče MR1 nebo MR2, je možné ovládat systém pomocí karty i z klávesnice. Z principu se musí jednat o klávesnici docházkovou, protože jenom ta má možnost připojení snímače přístupových karet.

Pomocí přístupových karet je možné ovládat dveře i podsystémy. Způsob ovládání nastavuje technik při instalaci systému. Lze nastavit možnosti od prostého otevírání dveří, přes odstřežování a zastřežování podsystémů, až po současný zápis do deníku transakcí. Zastřežování lze odlišit příkládáním na jinou čtečku (vnitřní/vnější), tlačítkem nebo současně stisknutou klávesou. Rovněž záleží na tom, zda je klávesnice přepnutá do režimu docházky nebo slouží k ovládání PZTS.

### 9.0. Otevření dveří

Pokud je systém nastaven tak, aby při přiložení karty otevíral dveře, stačí tuto kartu přiložit ke snímači karet. Pokud k otevření dveří nedojde, tak je nutno s mastrem systému probrat, zda je karta platná, zda má přístup k této klávesnici, či zda není přístup blokován při zastřežených podsystémech.

### 9.1. Odstřežení podsystémů

Pokud je systém nastaven, aby při přiložení karty odstřežoval podsystém, pak stačí kartu přiložit. Pokud je nastaveno, že se podsystémy budou odstřežovat z vnějšího snímače, musíme kartu přiložit k vnějšímu snímači.

### 9.2. Zastřežení podsystémů

Pokud je nastaveno zastřežování podsystémů z vnitřního snímače, stačí kartu přiložit k vnitřnímu snímači. Pokud je nastaveno zastřežování při stisku tlačítka, je nutno stisknout a držet tlačítko, přiložit kartu a teprve poté tlačítko pustit (pozn. je-li tlačítko součástí snímače a do řadiče se posílá přes rozhraní Wiegand, nemusí se držet, ale po stisku se karta musí přiložit do 5 sekund). Další možností je zastřežování se současným stiskem klávesy na klávesnici a přiložením karty. Pro zastřežení je možné použít klávesy 1, ↑, F1 nebo nově klávesu F4. Klávesa F4 navíc jako jediná funguje i pokud je klávesnice přepnuta do režimu docházky.

## 10. Rekapitulace

### 10.0. Odstřežení podsystému

× ZADAT HESLO ↵ ↵ VYBRAT PODSYSTÉM (⇌⇒) 0 (NEBO ↵)

### 10.1. Zastřežení podsystému

× ZADAT HESLO ↵ ↵ VYBRAT PODSYSTÉM (⇌⇒) 1 (NEBO ⇑)

### 10.2. Zrušení poplachů jednotlivě

× ZADAT HESLO ↵ ↵ 2 A DÁLE POTVRZOVAT 2 2 2 ...  
PODLE POČTU POPLACHŮ A PORUCH

### 10.3. Změna vlastního hesla

× ZADAT HESLO ↵ ↵ 3 ZADAT NOVÉ HESLO ↵  
ZOPAKOVAT NOVÉ HESLO ↵

### 10.4. Test detektorů v podsystému

× ZADAT HESLO ↵ ↵ VYBRAT PODSYSTÉM (⇌⇒) 4  
POTVRDIT 1

### 10.5. Zrušení všech poplachů a poruch

× ZADAT HESLO ↵ ↵ 5

### 10.6. Prohlížení historie systému

× ZADAT HESLO ↵ ↵ 6 ↵ A ⇑ ↵ LISTOVAT V HISTORII

#### Výpis historie systému

× ZADAT HESLO ↵ ↵ 6 ↵ 4 ČÍSLO PORTU ↵ POČÁTEČNÍ  
POLOŽKA KONCOVÁ POLOŽKA ↵

### 10.7. Přemostění detektoru (vstupu, čidla)

× ZADAT HESLO ↵ ↵ 7 ↵ ↵ ZADAT VSTUP ↵  
NEBO VYBRAT ⇑ ↵ A 1 PŘEMOSTIT

### 10.8. Zrušení přemostění detektoru (vstupu, čidla)

× ZADAT HESLO ↵ ↵ 7 ↵ 1 ↵ A ⇑ ↵ NALISTOVAT VSTUP  
1 ZRUŠIT PŘEMOSTĚNÍ

### 10.9. Ovládání dveří

× ZADAT HESLO ↵ ↵ 8 ↵ ZADAT DVEŘE ↵  
NEBO VYBRAT ⇑ ↵ JINÉ DVEŘE 0 NEBO 1 NEBO 2 A ↵

**10.10. Povolení dálkové správy**

× ZADAT HESLO ↵↵ 8 1 ↵ VYBRAT TYP DÁLKOVÉ SPRÁVY  
(POKUD LZE) ↵ ZADAT TELEFONNÍ ČÍSLO (POKUD LZE) ↵

**10.11. Zákaz dálkové správy**

× ZADAT HESLO ↵↵ 8 2 ↵

**10.12. Vypnutí ovládacího panelu**

× ZADAT HESLO ↵↵ 4 POTVRDIT 1  
(ZAPNUTÍ SE PROVEDE ZADÁNÍM HESLA A ↵)

**10.13. Změna hesel MASTREM systému**

× ZADAT HESLO ↵↵ 9 ↵ ↵ VYBRAT UŽIVATELE ↵  
ZADAT NOVÉ HESLO ↵ ZOPAKOVAT NOVÉ HESLO ↵  
↵ ↵ VYBRAT PRIORITY UŽIVATELE ↵  
EDITOVAT UŽIVATELSKÝ TEXT ↵  
↵ ↵ VYBRAT PODSYSTÉM, SKUPINU NEBO SEZNAM ↵  
↵ ↵ VYBRAT Z PODSYSTÉMŮ, SKUPIN NEBO SEZNAMŮ ↵

**10.14. Změna hesel SPRÁVCEM**

× ZADAT HESLO ↵↵ 8 ↵ ZADAT ČÍSLO UŽIVATELE ↵  
ZADAT NOVÉ HESLO ↵ ZOPAKOVAT NOVÉ HESLO ↵  
↵ ↵ VYBRAT PRIORITY UŽIVATELE ↵  
EDITOVAT UŽIVATELSKÝ TEXT ↵

**10.15. Změna karet**

× ZADAT HESLO ↵↵ 9 1 ↵ ↵ VYBRAT UŽIVATELE ↵  
PŘILOŽIT NOVOU KARTU  
ZADAT NOVÝ PIN ↵ ZOPAKOVAT NOVÝ PIN ↵  
↵ ↵ VYBRAT PRIORITY UŽIVATELE ↵  
↵ ↵ VYBRAT PODSYSTÉM, SKUPINU NEBO SEZNAM ↵  
↵ ↵ VYBRAT Z PODSYSTÉMŮ, SKUPIN NEBO SEZNAMŮ ↵

**10.16. Korekce a zadání času systému**

× ZADAT HESLO ↵↵↵ 9 ⇨ ↵ ZADAT KOREKCI ↵  
ZADAT NOVÝ ČAS ↵



## 11. Dodatky

### 11.0. POPIS INSTALACE

Datum instalace: \_\_\_\_\_

Název: \_\_\_\_\_

ID číslo: \_\_\_\_\_

Heslo: \_\_\_\_\_

#### Servis

Kontaktní osoba: \_\_\_\_\_

Firma: \_\_\_\_\_

Ulice: \_\_\_\_\_

Město, PSČ: \_\_\_\_\_

Hlasové telefonní číslo: \_\_\_\_\_

Datové telefonní číslo: \_\_\_\_\_

### 11.1. Podsystemy

| Číslo | Popis | Znak pro<br>zastřeženo | Znak pro<br>odstřeženo | Vstupní<br>zpoždění (s) | Výstupní<br>zpoždění (s) | PCO<br>Zap. | PCO<br>Vyp. | PCO<br>Alarm |
|-------|-------|------------------------|------------------------|-------------------------|--------------------------|-------------|-------------|--------------|
| P0000 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0001 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0002 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0003 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0004 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0005 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0006 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0007 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0008 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0009 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0010 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0011 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0012 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0013 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0014 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0015 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0016 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0017 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0018 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0019 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0020 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0021 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0022 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0023 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0024 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0025 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0026 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0027 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0028 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0029 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |
| P0030 |       |                        |                        |                         |                          |             |             |              |

## 11.2. Hesla

| číslo<br>uživatele | heslo | popis (jméno) | priorita | podsystem<br>skupina<br>seznam |
|--------------------|-------|---------------|----------|--------------------------------|
| H0000              |       | TECHNIK       | TECHNIK  |                                |
| H0001              |       | MASTER        | MASTER   |                                |
| H0002              |       |               |          |                                |
| H0003              |       |               |          |                                |
| H0004              |       |               |          |                                |
| H0005              |       |               |          |                                |
| H0006              |       |               |          |                                |
| H0007              |       |               |          |                                |
| H0008              |       |               |          |                                |
| H0009              |       |               |          |                                |
| H0010              |       |               |          |                                |
| H0011              |       |               |          |                                |
| H0012              |       |               |          |                                |
| H0013              |       |               |          |                                |
| H0014              |       |               |          |                                |
| H0015              |       |               |          |                                |
| H0016              |       |               |          |                                |
| H0017              |       |               |          |                                |
| H0018              |       |               |          |                                |
| H0019              |       |               |          |                                |
| H0020              |       |               |          |                                |
| H0021              |       |               |          |                                |
| H0022              |       |               |          |                                |
| H0023              |       |               |          |                                |
| H0024              |       |               |          |                                |
| H0025              |       |               |          |                                |
| H0026              |       |               |          |                                |
| H0027              |       |               |          |                                |
| H0028              |       |               |          |                                |
| H0029              |       |               |          |                                |
| H0030              |       |               |          |                                |
| H0031              |       |               |          |                                |
| H0032              |       |               |          |                                |
| H0033              |       |               |          |                                |
| H0034              |       |               |          |                                |
| H0035              |       |               |          |                                |
| H0036              |       |               |          |                                |
| H0037              |       |               |          |                                |
| H0038              |       |               |          |                                |
| H0039              |       |               |          |                                |

### 11.3. Karty

| číslo<br>uživatele | karta | popis (jméno) | priorita | podsystem<br>skupina<br>seznam |
|--------------------|-------|---------------|----------|--------------------------------|
| K0000              |       | TECHNIK       | TECHNIK  |                                |
| K0001              |       | MASTER        | MASTER   |                                |
| K0002              |       |               |          |                                |
| K0003              |       |               |          |                                |
| K0004              |       |               |          |                                |
| K0005              |       |               |          |                                |
| K0006              |       |               |          |                                |
| K0007              |       |               |          |                                |
| K0008              |       |               |          |                                |
| K0009              |       |               |          |                                |
| K0010              |       |               |          |                                |
| K0011              |       |               |          |                                |
| K0012              |       |               |          |                                |
| K0013              |       |               |          |                                |
| K0014              |       |               |          |                                |
| K0015              |       |               |          |                                |
| K0016              |       |               |          |                                |
| K0017              |       |               |          |                                |
| K0018              |       |               |          |                                |
| K0019              |       |               |          |                                |
| K0020              |       |               |          |                                |
| K0021              |       |               |          |                                |
| K0022              |       |               |          |                                |
| K0023              |       |               |          |                                |
| K0024              |       |               |          |                                |
| K0025              |       |               |          |                                |
| K0026              |       |               |          |                                |
| K0027              |       |               |          |                                |
| K0028              |       |               |          |                                |
| K0029              |       |               |          |                                |
| K0030              |       |               |          |                                |
| K0031              |       |               |          |                                |
| K0032              |       |               |          |                                |
| K0033              |       |               |          |                                |
| K0034              |       |               |          |                                |
| K0035              |       |               |          |                                |
| K0036              |       |               |          |                                |
| K0037              |       |               |          |                                |
| K0038              |       |               |          |                                |
| K0039              |       |               |          |                                |

## 11.4. Poznámky

This image shows a full page of blank, lined paper. It features approximately 20 evenly spaced horizontal black lines across the entire width of the page, typical of notebook or legal stationery. There are no margins, text, or other markings present.

This image shows a full page of blank white paper with horizontal ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page, providing a template for writing or drawing. There are no margins, text, or other markings on the paper.